

## Take

游戏发行商Take-Two今天将在其Private Division品牌和其他部门裁员，发言人 Alan Lewis 表示，目前Take-Two美国团队已经有针对性地裁员，裁员将使公司的组织更好地与长期优先事项保持一致，并且对开发团队的影响微乎其微。



而在美国以外，公司已经开始了符合当地法律的程序，预计这可能会导致类似的裁员。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167824227711449.html>