

## 解谜游戏《无尽旅图》手机版将在3月29日发售

由开发过经典游戏《说剑》的独立游戏工作室Sunhead Games(日头游戏)开发，心动发行的解谜游戏《无尽旅图》近日公布了手机版发售日期。游戏将在3月29日正式登陆TapTap与App Store平台，Steam页面评价为4400+评价97%好评率，显示为好评如潮。游戏手机版原价25元，首发折扣价仅12元，远低于Steam国区38元定价，折扣持续一个月。

游戏的免费试玩Demo现也已上架TapTap，流程长度与体量与Steam版本相同，还在观望的玩家可以免费下载体验一番。



### 童话世界里的少女寻亲记

在《无尽旅图》中，玩家将扮演一个名为卡朵(Carto)的小女孩，一场意

外的发生让世界地貌大变，自己也与家人走散。从昏迷中醒来后，你将一边探索世界，一边运用自己的特殊能力修复这个世界：收集散落的地图碎片，把他们像拼图一样旋转、拼接，游戏中可供行走的地形随之改变，你可以借用这项能力抵达更多地方、解锁新的地图碎片。

这一过程中，你会在游戏绘本般的世界里，结识许多性格特异的NPC，途径一个又一个部落感受他们比地形还有趣的风土人情。完成NPC们的小任务，收集到足够的地图碎片，最终在他们的帮助下找回家人并将世界恢复原貌。

### 解谜和迷路不是同一个迷吗？

虽然《无尽旅图》是一款解谜游戏，但这并不意味着游戏的地图拼接玩法，仅仅是解开几个谜题获得地图碎片，然后像拼图游戏一样随便一接就完事。卡朵每抵达一个新的地区，通常拥有的地图碎片只有寥寥几张，地图之间缺乏联系就不能直接硬拼，瞎拼拼出鬼打墙的地形也不是不可能。

但每拼接成功几张地图，游戏中就会出现一个新的线索，或许是一张新的碎片或许是一个新的关键NPC，游戏的整个流程就是在这种循环下不断推进，开发者脑中一个个充满奇思妙想的谜题，也随之展露在你眼前：利用地图移动将只会直线飞行的大雁用火烤熟？或者是用“物理引擎”在沙漠中用河流生造绿洲？有时候迷路不代表地图错了，而是地形不听话没按你手中地图的样子长，这时候就需要你给他们提供一点小小的帮助。

。



## 比史低更史低，持续一整月的首发优惠

作为TapTap上又一款移植自Steam的好评游戏，《无尽旅图》手机版首发优惠价远低于PC的19元史低价，且折扣价将在平台上持续一整月。

另外各位也不用担心性能原因，游戏2D手绘的风格即便是老人机也能流畅通关，手机较小的屏幕也能更方便帮助玩家，在旋转拼接地图时跟着一起转动视角，更快的解开游戏谜题。

《无尽旅图》将在3月29日正式发售，登陆TapTap与App Store平台，游戏售价25元首发折扣价12元，折扣持续一个月。同时免费Demo也已上线TapTap，欢迎各位玩家前去体验。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167824241811470.html>