

索尼获得全新专利！通过动作捕捉帮玩家玩持健康的游戏姿势

IT之家今日（3月9日）消息，根据国外科技媒体Appuals报道，索尼互动娱乐近期获得了一项技术专利，通过动作捕捉玩家在游戏时的状态，及时提醒玩家保持健康的姿势。



专利摘要如下：“游戏干预服务，可基于学习模型、玩家姿势、肢体动作来评估玩家是否存在不平衡的身体姿势，在识别并检测到超过预设的不健康状况阈值可以发出提醒”。

动作捕捉主要依靠手柄上的传感器，来推断玩家正在使用重复动作或表现出不良姿势。身体的重复运动或不正确的姿势可能损害玩家身体，像

“玩家手”（gamer's thumb）就是由于拇指肌腱反复拉伤造成的，可能导致炎症、疼痛和活动受限。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16783498411685.html>