

## 《第五人格》3月9日更新内容介绍2023

第五人格在3月9日进行了本周更新，植树节活动荒野拾梦开启，那么本次更新具体有什么呢？接下来就让我们一起了解一下吧。



### 荒野拾梦

——在植物灭绝、生态环境被彻底破坏后，地表再难见到人类的踪迹。作为为数不多的坚守者，“枯叶”心中仍有个执着的愿望——他想要在荒漠上找寻梦中的花朵，与它一起踏上归途。层层废墟下，一本研究所的记录记载着世上最后七粒种子的位置，也记载着往昔的秘密；

- 1) 星辰的秘密：每日登录后即可领取线索、碎片、【头像】-心中问答等签到奖励，并点亮夜空中的星星。
- 2) “枯叶”的请求：活动期间将逐日解锁对战任务。完成任务委托后获

得“实验调查”中的植物坐标对应线索，并获得体验卡、残影、【头像框】-星星的指引、【涂鸦】梦中的花园等任务奖励。

3) 实验调查：每日解锁一张新的坐标图纸，获得一条坐标线索即可进入模拟场景，寻找植物种子埋藏的坐标。获得全部线索后，将在模拟场景中获得额外指引，帮助寻找坐标。完成当日坐标寻找后，将获得线索、碎片、【独特归宿家具】一支鸢尾（紫）和【归宿音乐】希望的轨迹等丰厚奖励，完成全部七日坐标寻找，还将额外获得【独特时装】守墓人-“枯叶”。

4) 植物笔记：通过“实验调查”获得植物种子埋藏坐标后，“枯叶”将挖掘植物种子，并将相关的植物描述等信息记录在“植物笔记”中。

活动时间：2023年3月9日维护后——2023年3月22日23点59分

## 商城

——【奇珍随从】先知猫头鹰、【奇珍随从】机械师松鼠和【奇珍随从】佣兵小熊猫限时上架商城，可以使用回声或碎片购买，售价888回声或者3188碎片，首周可使用回声8折购买。

上架时间：2023年3月9日维护后 - 2023年4月5日23点59分

——我早说过，十年前就不该心慈手软让你活下来……我才是光辉之主，是高塔之王……时装礼包【守夜人-阶下囚】限时上架商城，可使用回声8折购买，原价1176回声，售价938回声。礼包内含：守夜人【独特时装】-阶下囚，新监管者-守夜人；

礼包上架时间：2023年3月9日维护后 - 2023年3月22日23点59分

——新监管者-守夜人永久上架商城，可使用线索或回声购买，售价858回声或4508线索；

——守夜人【独特时装】-阶下囚永久上架商城，可使用回声或碎片购

买，售价318回声或1188碎片。

——【归宿家具】3款独特家具-一支鸢尾（紫）、一支鸢尾（白）、一支鸢尾（黑）限时上架商城，可使用线索或回声进行购买，售价288回声或1088线索，首周购买可享8折优惠；

上架时间：2023年3月9日维护后-2023年3月22日23点59分

## 角色日活动

——约瑟夫（摄影师）的纪念日（3月11日）已经到来，每年一度的约瑟夫纪念日活动正式开启，参与活动，完成任务即可获取纪念日专属奖励！已获得前一年纪念日活动奖励的玩家，完成本次活动任务后将可领取下一年纪念日活动的奖励。快来一起支持喜欢的角色吧！活动时间：2023年3月11日0点-3月11日23点59分

## 归宿大厅

——优化了编辑家具中家具方案的安全性，新增了二级密码验证功能；

——优化了归宿家具在游戏商城/典藏商城内的数量显示，将显示拥有数量；

——优化了获得归宿家具后的提示，提供了更多的跳转选项；

——优化了获得归宿音乐后的提示，提供了更多的跳转选项；

——优化了编辑家具时的家具识别区域，大型家具将不再阻挡家具选取；

——修复了归宿映像分享时的界面残留问题；

——修复了归宿映像分享时的边界裁剪问题；

——修复了归宿大厅内部分壁挂类家具可以放置在空中的问题。

## COA6赛事预告

——《第五人格》深渊的呼唤VI中国大陆赛区预选赛第一周的对决已圆满结束，经过两天的激烈鏖战，Hy、WBG、ACT、RB、GW、DOU5、Tul、FPX.ZQ首战告捷，顺利进入胜者组的下一轮比拼。疯眼、隐士、古董商、“慈善家”等角色联袂登场，为激烈的赛事进程增添了更多精彩瞬间。同时，深渊的呼唤VI日本赛区预选赛也已落下帷幕，本周直播赛程安排如下，请各位侦探继续锁定第五人格赛事各大平台直播间，关注精彩的赛事对决！

### 日本赛区预选赛录播

#### 【3月9日】

14:00 RC vs AXZ

16:00 Dawn vs FL

18:00 World vs TD

20:00 WoG vs JW

#### 【3月10日】

14:00 World vs RC

16:00 WoG vs Dawn

18:00 RC vs WoG

### 中国大陆赛区预选赛

## 【3月11日】

14:00 Hy vs WBG

15:30 ACT vs RB

17:00 GW vs DOU5

18:30 Tui vs FPX.ZQ

## 【3月12日】

14:00 Sata vs WL

15:30 CT vs ZSOL

17:00 Gr vs MRC

18:30 Free vs FAF

## 战斗

—— 求生者信号枪不再被魔术棒产生的幻象阻挡；

—— 守夜人推演任务开放；

—— 守夜人加入联合狩猎，黑杰克以及塔罗模式；

—— 优化了守夜人使用风域-掠食技能对正在实施救援的求生者的判定。

## 体验优化

—— 修改了咒术师携带随身物品巫毒匕首后监管者头顶猴头的液滴效果

，以减少观战时的视野遮挡；

—— 排位和匹配观战时可以看到同阵营角色携带的随从了；

—— 战斗结束后的数据统计中，破译密码机进度改为四舍五入，以减少大门可开启时密码机破译显示进度加和不足500%的情况；

——  
现在好友之间赠送礼物需要满足的组队对战要求不再对模式有限制；

—— 调整了魔术师，佣兵，冒险家，空军，厂长，小丑和“杰克”的部分推演任务，降低了完成难度；（已完成对应节点任务的玩家不受影响）；

—— 优化了监管者摧毁舞女音乐盒，击球手板球，“囚徒”连接通路后的表现。

## 问题修复

—— 修复了舞女长按慢节奏音乐盒按钮时图标错误的问题；

—— 修复了深渊珍宝中独特品质【时装】机械师-船舶技师和【时装】蜘蛛-刺痛缺少限定标记的问题；

—— 修复了部分手持物和混沌纷争道具击中魔术棒的幻象与昆虫学者的虫群后，会销毁幻象和对虫群造成伤害的问题；

—— 修复了求生者在守夜人风域内跳跃下落时表现异常的问题；

—— 修复了守夜人观战时切换视角镜头距离可能异常的问题；

—— 修复了求生者携带随从在守夜人风域中跑动，随从表现可能异常的问题；

- 修复了部分情况下求生者在湖景村大船靠近甲板的窗户翻窗时动作表现异常的问题；
- 修复了监管者被前锋撞飞且后退路径上无其他物体也会陷入眩晕的问题；
- 修复了塔罗模式中，蜘蛛茧刑被打断后就无法再次使用的问题；
- 修复了“小女孩”在使用个性动作-拍照时，玩偶模型在部分情况下会错误显示轮廓的问题；
- 修复了哭泣小丑的火箭部分情况下无法命中使用风行-远袭技能中的守夜人的问题；
- 修复了红夫人-女大公等待动作-拜访手持物缺失的问题；
- 修复了在地图湖景村中监管者蜘蛛无法牵起倒在某角落处求生者的问题；
- 修复了在地图军工厂中求生者祭司可以开辟直线通道进入某处组件内部的问题；
- 修复了在归宿大厅内使用【时装】“小女孩”-滚滚伙伴时，与部分家具交互产生的穿插问题；
- 修复了在特定情况下，无法接收到好友的归宿拜访邀请的问题；
- 修复了关闭“囚徒”时装太宰治的形态变化开关后导致祭司虚妄杰作时装局内无法切换形态的问题；
- 修复了“囚徒”-太宰治时装在联合狩猎模式中使用海神怀表会出现模型异常的问题；
- 修复了梦之女巫从信徒切换到本体时，可能出现寄生冷却时间显示

不对的问题；

——修复了唐人街场景俯视图部分位置模型布局不正确的问题；

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167834964611653.html>