

《模拟城市》首席开发者为《天际线》成功感到高兴

近日，《模拟城市》的一位首席开发人员在与PC Gamer的对话中表示：“我很高兴看到《城市：天际线》取得了成功，因为它终于弥补了EA在《模拟城市》系列中留下的空白”。他补充说，“如果不是《城市：天际线》的雄心壮志，那么这些想法就会半途而废，永远不会真正实现。”

2013年的《模拟城市5》受到了铺天盖地的差评，两年后开发工作室Maxis Emeryville被EA解散，《模拟城市》系列也迎来了终结。虽然它并不是城市建设类型游戏的开创者，但它使该游戏类型变得受欢迎起来，并为后来的城市建设游戏奠定了基础。与此同时，新推出的城市建设游戏《城市：天际线》获得了巨大的成功和无数粉丝。随着曾经开创性的游戏如今破灭，《模拟城市》的资深开发者 Ocean Quigley 表示他很高兴《城市：天际线》可以继续代表城市建设游戏突破界限。



就在昨天，开发商Colossal Order宣布将面向PlayStation 5、Xbox Series和PC推出续作《城市：天际线2》。游戏将于2023年发行，敬请期待。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167832923511620.html>