

《千年之旅》3月9日更新内容一览2023

千年之旅在3月8日开启了删档不限量测试，测试首日不少玩家反馈了卡死、三星条件难以达成等诸多问题，接下来就让我们一起了解一下千年之旅3月9日凌晨的更新修复了哪些内容吧。



1.官方回复

在这封信的开头，全体项目组成员首先向各位侍主大人致以真诚的歉意：我们未能带给各位侍主大人一个满意的游戏体验。我们知道许多侍主大人对于《千年之旅》测试期待已久，大家的关注和反馈远超我们的预期，对于我们未能及时回应和处理测试首日出现的资源加载卡顿、卡死、闪退等问题，我们在此说一声对不起。

我们深知一款优秀的游戏离不开大家的反馈和建议，我们也会虚心接受这些意见反馈。非常感谢大家在测试期间愿意向我们传达想法、提供宝贵的建议，以下是我们对大家首日关心的问题进行的整理和解答：

2.问题修复

对于首日是侍主大人反馈且我们已定位到的问题，我们已于【3月9日4:30】进行了在线更新以尝试修复，具体问题如下：

- 1.修复并调整部分关卡的三星达成条件;
- 2.修复部分阶段任务的显示异常问题并降低部分任务达成难度;
- 3.尝试修复休息室引导卡死的问题(如侍主大人仍遇到在该处卡死问题请及时联系客服解决);
- 4.修复点击道具来源跳转错误问题;
- 5.修复使用助战星痕攻击弱点状态下的敌人，有几率卡死的问题;
- 6.修复自动战斗中被冰冻的敌人仍能使用技能的问题;
- 7.修复米娅解锁条件的文字描述错误;
- 8.修复关卡2-20后胜利后，重新返回【出击】界面时弹窗异常的问题。

3.后续优化

对于今天各位侍主大人反馈较多的问题，如手机发热、卡顿、剧情跳过、红点显示异常、战斗机制教学不完善等等，我们也将积极商讨优化方案，并在后续竭力优化，努力给每一位支持和信任我们的侍主大人创造更优质的游戏体验。

最后，感谢侍主大人们耐心阅读这份信，也感谢你们的包容与理解。项

目组将于【3月9日12:00】邮递侍主大人【星痕之页 × 10】。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167834965811655.html>