

《V Rising》揭示了Gloomrot Expansion的免费秘密和新功能内容

《V Rising》是一款开放世界的吸血鬼生存游戏，在游戏中你将从沉睡了几个世纪的吸血鬼中醒来，并在充满危险的世界中生存下来。



在沉睡了几个世纪后，从坟墓中醒来，渴望鲜血，渴望重拾昔日荣耀。

玩

作为一个吸血鬼，你需要在附近的定居点寻找血液来恢复你的力量和解渴。建造和定制你的城堡，邀请朋友加入你的部落，把人类变成吸血鬼来发展你的帝国。参与实时战斗，通过PvP和PvE挑战争夺世界霸主地位。

在网上建立盟友，抵御神圣的士兵，并在冲突的世界中对其他玩家发动战争。

夺取你的王位，幻想成为下一个德古拉!

介绍了广阔而可怕的阴郁之地，邪恶的阴谋已经污染了地形，从发生在那里的实验中带来了无法言喻的恐怖。此外，还包括在建造城堡时增加定制选项的有趣细节，并确认了令人垂涎的多层城堡，允许豪宅转变为精心建造的堡垒。

“这个新的生物群落将几乎和邓利农场一样大，分为两个独特的部分，格鲁姆罗特南部和格鲁姆罗特北部。每个区域都将带来一波新的挑战、技术和敌人，无论大小，都有足够的空间来伸展和安置你的多层堡垒。”

进入格鲁姆罗，一个肮脏、野心、辉煌和疯狂的地方!穿越被污染的山谷和被闪电烧焦的高地，面对tranancem突变实验的无法控制的恐怖，以及他们扭曲的想象所产生的机械奇迹。吸聪明的疯子的血来获得他们的知识，进入一个新的技术时代。

这个新的生物群落将几乎与邓利农场一样大，并分为两个独特的部分，格鲁姆罗特南和格鲁姆罗特北。每个区域都将带来一波新的挑战、技术和敌人，无论大小，都有足够的空间来伸展和安置你的多层堡垒。

更多关于格鲁姆罗的信息。毕竟，这是《格鲁姆罗的秘密》。

今年5月，《V Rising》将进入抢先体验一周年，我们一直在与社区中不

断增长的声音保持一致。我们已听说你们的要求。

你需要内容。

我们一直在努力。

这次更新不仅仅是一个大补丁;这将是一个扩展级别的事件，对游戏当前的完整状态进行大规模更新。我们一直在稳步地公布越来越多我们计划发布的内容。到目前为止，您可能会认识到一些即将到来的特性……

开发更新#15:未来愿景

新的武器和武器技能，如备受期待的巨剑。

改变当前地图，使其更具视觉吸引力。

新的领域和兴趣点。

当前生物群落中的新敌人品种。

改变进程，使整个旅程更加顺畅。

开发更新16:实验、创作和梦想

一个全新的生物群落，有新的敌人，派系和V血。

城堡有多层。

扩建邓利农场，如石英矿和玻璃厂。

一个新的法术学校。

提高生活质量。

交易站用你的银币购买有价值的商品。

开发更新17:黑魔法设计

宝石系统，允许你自定义你的法术。

对整个法术系统和法术学校进行大检修，以提高战斗能力。

传奇武器。

领土，对土地主张系统的改进。

这些都是我们计划在5月份发布的更新#1:忧郁的秘密中包含的功能。

在上一篇博客之后有一些困惑，一些吸血鬼认为他们只是得到了上次提到的法术更新，所以我们想要明确的是，还有更多的更新。到目前为止，我们所分享的当然也不是全部。

更新1:《Secrets of groorot》将是未来三次内容更新计划中的第一次。更新#2很可能是我们的完整版本，我们的每一个补丁都旨在改善吸血鬼的体验，让游戏更接近我们的宏伟愿景。

现在让我们更深入地看看我们的新城堡建造功能!

你的塔将穿透天堂

城堡比以往任何时候都高，我们很高兴为您带来建造它们的工具。为你的吸血鬼巢穴增加一个新的垂直度将打开一个丰富和战略的可能性世界。

它将如何运作?我们来谈谈瓦尔多兰新时代的建筑。

我们更新了楼梯，使其工作方式有所不同。它们不再是你花了20个小时才意识到只能放在坡道上的楼梯，但现在它们的意义更大了。这些新的

，更大的作品是通往你的上层领地的大门。放置几个新楼梯中的一个可以让你走到一个新的楼层，一旦到了那个楼层，你就可以开始放置楼层来构建你的第二层。

这些楼梯很重要。一旦建成，它们将成为你通往更高层次的纽带，因此在围攻中坚不可摧。所以即使敌人的吸血鬼拆除了城堡的所有墙壁，楼梯的存在也会让你的建筑保持不变。重力在你强大的吸血鬼建筑魔法面前是微不足道的，而你令人难以置信的稳定楼梯将能够支撑起一座三层楼高的城堡。

你的新城堡还带有魔法安全功能。使用我们目前在你放置领土时所使用的相同技术来绘制这些可爱的蓝线，你的城堡将检测到你需要围栏的位置。你的城堡将简单地为你建造栏杆，防止笨拙的吸血鬼从边缘翻滚。别担心;你仍然可以自由地跳过悬崖。这些栏杆还具有防御能力，可以防止任何攻击穿过它们。不能在上层向吸血鬼投掷长矛，也不能用神秘攻击燃烧他们。

屋顶在实用性上仍然是一样的，在你有四面墙或拱门包围地板的地方自然形成。你可以建造宏伟的栅栏、屋顶花园或阳台，当你飞向天空时，它们可以作为入口和出口。你的城堡的布局现在更多地是你自己的，有很多方法来创建一个结构，以满足你最大的审美欲望或方便。

当然，有了这么大的空间，它需要更方便地四处走动。为此，我们介绍了城堡传送器!不，不是你可以用来在世界各地传送的大型结构，而是更小的、本地化的成对传送器。在找到合适的配方并学会制作它们之后，我们聪明的小魔法师可以创造这些神奇的通道，让它们瞬间从一个扭曲到它们的双胞胎。不过，在围城期间不要依赖传送器!当你的城堡被攻破，它将失去它的功能。

你最大的审美欲望

今年5月，当《阴郁的秘密》出现时，它将包括一系列更好、更有组织的户外区域。随着领土允许我们作为一个整体占领区域，我们的吸血鬼将更自由地使用他们的开放空间。我们已经看到了你们在创造巨大而令人

难以置信的花园方面的能力，现在你们终于有了正确地做这件事的工具!

我们还在试验主要的生活质量建筑功能，并试图飞跃式地提高整体体验。我们希望将建筑压缩成一个模块化的设计，而不是拥有你必须滚动的长列表。这意味着将有一个具有颜色和样式选项的项目，您可以通过添加其他项目来改进它。就像你可以在窗户上挂一套窗帘一样，你也可以把血玫瑰藤挂在一个站立的花盆上。

这将简化UI导航，并允许我们添加更多颜色变化，而无需担心让玩家不知所措!因此，在你的建筑部件中，多样性的选择就会更容易获得。

就这么简单吗

你们中的一些人喜欢进入我们阴影仪式工作的更技术方面的顶峰，所以对于你们所有的吸血鬼来说，你们喜欢用原始和粗糙的细节弄脏你的手，这部分是为你准备的。让我们深入到幕后，看看打破游戏现实的挑战世界，直到它以你喜欢的方式运行。

在城堡表面添加更多关卡听起来像是一个需要克服的合理挑战。V星终究不是一个二维空间。它们是3D模型，在斜坡上来回移动，从悬崖上跳下来，用砍伐的树木穿过无底的峡谷。任何潜入瓦尔多兰中心，穿越迷雾废墟的人(真为你感到羞耻，你这个流氓)可能已经发现了试图跳出来的痛苦，结果却被困在没有向下路径的悬崖上。还有什么比这更3D的体验呢?

好吧，请允许我解除幻觉!《V崛起》是一款完全基于2D平面的等距游戏。由于对边缘如何工作的错觉和视角的问题，地板似乎只会上升和下降。如果你曾经有过从悬崖上跳下，越过另一个玩家或物体的经历，你就有过一种无形的体验，这样你就可以穿过他们，带着一种你在跳跃的艺术幻觉。

把瓦尔多兰的世界想象成一个奴隶。奴隶只理解我们教它理解的东西，所以它并没有真正的“3D”概念。它只能理解二维的事物，这就是它如何思考的。所以让多个关卡发挥作用的挑战就是向我们的仆人描述一

个极其多样、复杂、基本的原则。

为了让《V崛起》中的多个关卡成为可能，我们必须在第三维度中使用一系列例外和技巧。为了让游戏能够正常运行并符合逻辑，我们需要对城堡内部的空间进行大规模的改造——到目前为止，也只是在城堡内部。在更广阔的世界中实现这一目标则是另一大堆需要解决的问题，所以我们目前将游戏范围限制在玩家可构建空间。

我们最复杂的系统之一是我们的“放置规则”，它决定了世界上的物体如何放置。这决定了岩石、树木和灌木丛可以在哪里产卵，因此，例如，它可以防止树木直接从城堡的地板上发芽。它还限制了你可以放置和拆卸物体的位置，帮助你识别物体之间的关系，它们是如何相互结合的，以及它们与环境的关系。这个巨大的规则集没有上下或多个重叠层的概念。

战争的迷雾阻止你看到过去的物体，没有高度的概念。这意味着无论墙在哪里，在你上面还是下面，它都会挡住你的视线，即使你没有和它共用一层楼。关于淡出的工作方式以及对象、单位和玩家会受到淡出的影响，我们也做了大量的技术调整，这在自上而下的游戏中非常重要，因为你需要看到自己在做什么！

让我们不要忘记提及必须在整块布上完成的全新工艺。一个例子是，墙壁并不是设计成堆叠在一起的，所以当你这样做的时候，它们看起来非常奇怪。新系统的设计必须理解所有这些艺术品是如何以一种看起来自然而时尚的方式组合在一起的。让你的城堡和你一样好看是非常重要的！

这些问题只是这项庞大工程的冰山一角，我们并没有掉以轻心，也没有冒任何风险。复杂性意味着在合理的时间内完成这个任务的可能性太大了，但我们很自豪地报告，我们的术士已经征服了这一天！

于是我们继续向前……

再过几个月，你就能把你的尖牙伸进我们辛辛苦苦为你带来的这些新功能里了。看看我们的亲人用这些新工具做什么是值得的，因为过去已经

向我们证明了这一点。我们相信，您将充分利用这次机会，展示您最杰出的建筑成就!

我们希望你喜欢《格鲁姆罗特的秘密》中对预期内容的总结，以及对改进后的建筑和拼凑无缝世界的挑战的一些更深入的见解。如果这个博客没有涵盖你想要的东西，不要害怕!更多的信息将在此更新发布的道路上。

再见了，夜之生物!

主要特点:

像吸血鬼一样生存。扮演一个刚觉醒的吸血鬼，剥夺你的黑暗力量。以血为食，躲避烈日生存。

建造你的城堡。成为你的城堡的主人，因为你建立和个性化你的领域。加固和加强你的基地，以对抗来自其他玩家的不断上升的威胁。

让人类皈依。从阴影中掠夺你的受害者或引诱他们成为你的吸血鬼仆人，协助你的邪恶行为，在你的制作站劳动。

探索一个开放世界。在一个由其他玩家、敌对人类和超自然生物居住的广阔开放世界中开始一场血腥的旅程。

单人或合作。独自玩或与朋友创建一个部落，当你漫游的夜晚。

获得权力。扩大你的城堡，学习邪恶的能力，锻造一个强大的武器和盔甲的武器库，因为你在权力上升和征服王国。

目前可以通过Steam抢先体验，V Rising正在开发PC (Steam)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167832915811608.html>