

《战锤：末世鼠疫2》以限时关卡、三重经验活动和免费游戏周庆祝五周年

在《战锤：末世鼠疫2》中，玩家是时候回到第一人称合作模式中激烈的混战了。



设定在黑暗和残酷的战锤幻想世界中，你必须与其他三名玩家联合起来对付无尽的敌人。装备了各种近战和远程武器，你和你的团队是完全失败和胜利之间的一切-如果你倒下了，帝国也会倒下。

《Vermintide 2》是一款突破第一人称合作类型界限的近战动作游戏。游戏介绍了黑暗，血腥和扭曲的混乱作为敌人派系。

其他新特性包括15个英雄职业，新的环境，天赋树和专有的英雄事迹系统。

开发者Fatshark庆祝《战锤:害虫2》五周年!

自2018年发布以来，《Vermintide 2》已经成长为全球受欢迎的游戏，并且仍然拥有一个蓬勃发展的社区。Fatshark多年来不断更新游戏;到目前为止，它提供的内容是发布时的两倍多——无论是像混乱的废物这样的免费扩展，还是最近作为背信弃义冒险DLC的一部分的背信弃义之路。

一年一度的传统继续，Fatshark在3月8日至20日期间推出了广受欢迎的庆祝关卡A Quiet Drink。《A Quiet Drink》邀请玩家在Helmgart当地的小酒馆喝得酩酊大醉来庆祝，结果发现酒馆里满是ratman。玩家必须穿越城镇(带着啤酒护目镜)找到他们的下一杯酒，同时清除Helmgart沿途的混乱。

“可以说，我们谁也没想到《战锤：末世鼠疫2》会产生如此持久的影响，并且在5年之后仍然如此受欢迎。我们对游戏所取得的成就感到非常自豪，并对它的未来感到非常兴奋。当然，如果没有玩家的支持，我们不可能在这里，所以请继续期待2023年更多的《战锤：末世鼠疫2》，” Fatshark首席执行官Martin Wahlund说。

作为庆祝活动的一部分，《战锤：末世鼠疫2》目前在Steam上免费玩到2023年3月13日，你还可以享受三重XP，直到3月19日活动结束。

Fatshark也刚刚发布了4.8.5补丁——这个补丁包含了一些针对俄罗斯玩家的本地化修复，以及一个修正奶酪尘色的Skaven的修复，但它的大部分是为即将到来的周年纪念活动准备我们的系统。

主要特点:

冷酷的玩家合作体验:混乱和Skaven的联合力量是无情的，需要一个协调的团队努力才能在它们无休止的攻击中幸存下来。

5个英雄，15条职业道路:在15个独特的职业中选择，每个职业都有不同的外观，能力，天赋和武器库，最适合你喜欢的战斗风格。

混乱和鬼兽合作:鬼兽和混沌军队已经达成了一个协议，将世界陷入死亡和衰退，并有可怕的特殊和boss。

天赋树和进程:升级，为你的英雄选择专门的天赋，并在整个游戏中表现出色。

冒险继续:探索一系列令人惊叹的新关卡，设置在赫尔姆加特及其周围，这是一个保护帝国布雷顿边境的堡垒城市。

新的改进的战利品系统:在每个成功的任务结束时，为所选择的职业奖励相关的战利品。

对抗势不可挡的敌人部落:Skaven更喜欢数量上的力量，在他们身边的混乱，英雄们必须准备好克服难以想象的困难。

Twitch整合:关于Twitch整合的更多信息将在12月通过直播流呈现。

战锤：末世鼠疫2目前可用于PC (Steam)，Xbox One, Xbox Series X|S, PS5和PS4。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167832917311611.html>