

## 《三国志 战略版》全新PK赛季剧本《云起龙襄》即将上线

群雄角逐，天下英杰并起于世，不少三国名将曾得良师指导，如刘备曾师从卢植门下，姜维归降蜀汉后拜诸葛亮为师，为蜀汉立下汉马功劳。

全新PK赛季剧本《云起龙襄》，主公亦可拜师学艺，个性化养成专属武将，打破固有配将套路。本次率先给各位主公带来自定义武将系统玩法爆料，下面让我们一睹为快！



全新自定义武将系统：

### 择优察举 武将自塑

在全新玩法系统“举贤阁”中，将有六位武将恭候主公察举，他们各有所长分别为武力、智力、统率三种特长将，主公可按需选择其一，为己招纳贤才。



## 拜师学艺 继承衣钵

完成察举后，主公即可在已招募武将中选择自定义武将的师承，选择后自定义武将会继承其进阶、阵营、统御值、自带战法和兵种适性，提升个人的武将丰富度，配将选择更多样。

不同的师承选择将给自身队伍搭配带来风格迥异的影响，期待主公们的体验挖掘！



## 多元养成路线选择 个性队伍任你搭配

除了师承外，自定义武将还有品评、际遇与游历三项决定其个人能力变化的培养，主公可品鉴其心性与成长际遇，为其谋划将来的成长方向，游历四方增长见闻获取属性与其他加成，以打造出最适合自己的武将。

品评中将有四大属性维度选择，可改变自定义武将的基础属性与成长，是勇莽武夫，还是足智谋士，亦或其他方向，全凭主公抉择！



确认自定义武将的属性特长后，配合际遇系统中的事件选择，灵活改变其发展

其中不乏有：改变自定义武将阵营、提高某一兵种适性或提升进阶阶数等际遇，大大发挥自定义武将的潜力，以提升个人队伍搭配维度。

但部分际遇之间存在冲突，仅能选择其一，主公还需根据队伍搭配与际遇点数选择际遇，以让自身队伍获得最大增益加成。



当然，主公也可花费一定的铜币与一定冷却时间，重置已选择的品评和际遇，从而搭配其他队伍，提升上限。

此外，在游历玩法中，还可获得资源、专属属性点、际遇点或稀有际遇事件。



全新的自定义玩法系统将会给队伍搭配带来怎么样的影响和新体验呢？主公们想打造怎么样的专属武将呢？快来评论区分享你们的脑洞吧~

例如：可以拜师司马懿，获得【鹰视狼顾】技能，然后加入蜀汉阵营，和诸葛亮组一队，说不定有奇效！

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167843302911916.html>