

音乐冒险游戏《虚构世界2 (Figment2) 》今日上市！现已登陆各大平台

亚洲发行商4Divinity

今（10）日宣布，广受好评的《Figment》续作《Figment 2: Creed Valley》今起以数位下载形式推出在PC（Steam、Epic Games Store）、PlayStation 5 以及Xbox 平台推出，Nintendo Switch 版本稍晚将于3月16日登场。这款由丹麦工作室Bedtime Digital Games 开发的超现实动作冒险游戏，将引领玩家探索人类心智深处的奇幻世界。

《Figment 2: Creed Valley》是结合了音乐与超现实冒险，当恶梦粉碎了道德罗盘，让心智无法正常运作。主角灰灰和他那乐天的密友皮佩必须前往坚信之谷，那里是心智思想成形之地，也是能恢复和平的地方。而为了达成目标，他们必须解开众多谜题并且在音乐对决中击败噩梦，游戏中独具特色的音乐是由作曲家兼游戏总监的Niels Sørensen 所谱曲撰写。



在色彩缤纷的环境中探索秘密，并且在心智开放与心智封闭的两种不同视角的体验下向前迈进。这场壮阔的冒险可以单人或者本地合作游玩，并且将在推出时支援包含繁体中文在内的17种语言。本作阐释了影响所有人的情感体验，不论是欢乐、悲伤与介于其间的一切。在音乐和超现实宇宙中面对压力、焦虑和黑暗的恐惧。握紧手中的剑，并让其恢复原有的光芒。「我们很期待看到玩家终于能玩到《Figment 2: Creed Valley》的这一天。我们开发团队付出了许多努力要创造出不只有趣又引人入胜的游戏性」，游戏开发团队Bedtime Digital Games 创办人Klaus Pedersen表示：「也还想要给你一个在游玩后引起反思的故事。我希望玩家们可以悠闲地聆听音乐、欣赏世界的样貌，并且深刻品尝我们在游戏中所有微小细节中奉献的热情。」



由位于丹麦的独立游戏开发商Bedtime制作、位于新加坡的亚洲代理商4Divinity 所共同发行，《Figment 2: Creed Valley》现已在PC平台（Steam、Epic Games Store）、PlayStation Store 与Xbox Store 以数位下载形式推出，定价24.99美金，并在Steam提供新品优惠；Nintendo Switch 版本则稍晚会在3月16

日登上日本与香港区eShop。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167843321111942.html>