

## 《诸神灰烬：抉择》序章Steam平台上线！完整版将在4月28日正式发售

《诸神灰烬：抉择》免费试玩序章上线，本作完整版将于4月28日发售，游戏支持简体中文。

序章允许你游玩游戏的完整第一幕“博肯大赛”：6场资格赛，5个可供击败的副官，以及一位强大的关底BOSS。每场资格赛及副官还有一场额外困难的可选挑战版战斗，当然少不了额外的奖励！构建由角色、装备和符咒组成的常胜卡组，并使用它们来解决一系列精心制作的挑战。在完整游戏中，将会有四个派系作为卡牌选择对象，而且你将会解锁新卡牌购买能力！你将会在序章中学会如何升级最爱使用的卡牌。



## 游戏介绍：

《诸神灰烬：抉择》讲述了一位年轻战士的故事。这个年轻人必须在大战一触即发之际渗透到邻国，并掌握一款敌国用来训练贵族军事家的卡牌游戏。如果他能接近敌国指挥官，也许就能避免战争发生...无论避免的方法如何。

## 游戏特点：

随着剧情的推进，你将会遇到新的角色，并可能与之产生交流。你在此时做出的抉择将会改变未来的走向。但在战场上的胜利也同样重要：仔细筹备与主要角色之间的关键战斗，因为你只有几次机会，否则战败将会改变剧情的走向——虽然游戏仍会继续...

核心游戏机制表面看来很简单：每个回合你可以打出一张战士卡和一张支援卡，然后你的所有单位都会朝着敌人推进，并在情况允许时展开攻击！但难点在于：选择什么组合、如何构建卡组，以及何时保留卡牌等待更好的机会。你的对手也会遵循同样的游戏规则...大多数时候如此。每场战斗可能会有不同的规则或特性，巧妙地构建卡组方可加以利用！



战士中既有前线武夫，也有脆弱的弓箭手与支援型法师。装备卡可以在战场上为战士提供增益，而符咒卡则可以助力你的斗士或伤害敌人。游戏玩法绝不单一——构建一个卡组，使用具有护甲和回血能力的强悍战士，以消耗战的方式击败你的对手；用高伤害的弓箭手和会下毒的强盗来层层推进，不等敌方战士反应过来就将他们放倒，诸如此类。凭借庞大的卡牌选择范围，可能的组合数量不可估量。

## 探索《诸神灰烬》宇宙中的其他游戏！

《诸神灰烬：抉择》是《诸神灰烬》宇宙中的第二款游戏。我们的首款游戏《诸神灰烬：救赎》是一款回合制角色扮演游戏，具有策略战斗特色、卡牌收集(CCG)元素，以及高度互动的剧情——其中的重大决策直接攸关生死。不过，即使你的领袖倒下也并非终局——故事仍会继续...



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167843324211948.html>