

Epic平台推出开发者通道！游戏创作者可自行发布作品

Epic Games 日前推出了名为 Epic Developer Portal 的开发者通道，同时宣布游戏创作者们现在开始可以在 Epic 游戏商城上自行发布他们的作品。



在数字店面平台上自行发布游戏的过程如下：

1. 在 dev.epicgames.com 上注册

登陆并创建账号

查看并同意销售协议

支付每个游戏 100 美金的提交费用

填写税务和收款信息

2. 完成并发布游戏即将发布页面

设置和构筑游戏商店页面

向 Epic 内容审核上交页面

将游戏即将发布页面公布至商店

3. 构筑、测试和为你的游戏分级

设定好游戏的价格和子页面

上传并测试游戏版本

获得 IARC 分级（可选）

4. 上传游戏以供审核

将更新后的页面上交给 Epic 内容审核

将游戏上交给 Epic 要求审核

5. 发布你的游戏！

接触到全球超过 2 亿用户

保证获得 88% 的总销售额

只要满足 Epic 游戏商城的要求，工作室和公司目前已经可以自行发布游戏。

Epic Games Store Self-Service Publishing Flow

Now open to all developers and publishers, these are the five key phases to distribute PC games with our new publishing tools.



1. Sign up at dev.epicgames.com

- Login or create an account
- Review and accept distribution agreement
- Pay \$100 USD submission fee per game
- Complete tax and payout information



2. Build and publish a Coming Soon page

- Configure and build game page
- Submit page for Epic content review
- Publish the Coming Soon page to the store



3. Build, test, and rate your game

- Set up game offers and sub-pages
- Upload and test builds
- Obtain IARC ratings (optional)



4. Submit game for review

- Submit updated page for Epic content review
- Submit game for Epic requirement review



5. Launch your game!

- Reach a global audience of 200M+ users
- Keep 88% of the revenue

Learn more at
epic.gm/distribution



先决条件是，Epic 游戏商城不允许游戏包含任何色情内容，多人游戏必须在所有 PC 店面平台可以跨平台联机。

关于游戏质量要求，Epic 表示：“我们保留拒绝我们认为质量和功能不足的游戏的权利。”

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167841650711858.html>