

《TerraScape》将在下周进行Beta测试 在4月进行Steam抢先体验版

放置第一个伐木工小屋。抽出下一张牌，你会惊讶的!在terrscope中，你可以根据自己的愿望建造一个完整的村庄。



在《TerraScape》中，你可以建造自己的梦想城市，纸牌包提供了不同的建筑和扩展城市的方法。在游戏世界中明智地放置你的卡片以赚取点数并获得新卡片作为奖励。一轮又一轮，你熟练地建造和发展你的城市。

每个建筑都有不同的影响，无论是其他建筑、自然资源还是合适的地形。通过收集尽可能多的积极影响来获得积分，但要注意:也有消极影响!

通过收集点数，你可以解锁新的甲板和建筑。每个桥牌由几张建筑卡片组成。通过更频繁和巧妙地放置特定桥牌的建筑，从而解锁更多桥牌。

如果你的建筑放置得当，你就可以抽到新牌。但要时刻关注你的策略和计划你真正需要的卡片。否则，你可能会画出对你当前规划没有用处的建筑物。

独特的地图生成器创建新的地图与无限的可能性!此外，您还可以玩难度越来越大的手工任务，向您的朋友和世界展示您是高分列表中最好的玩家。

让自己被独特的图形风格和精心设计的风景所吸引。你来定节奏，坐下来欣赏风景吧。

《TerraScape》将挑战你的战略技能，在2023年4月5日通过Steam抢先体验上线时，将你的城市愿景变成现实，并将持续大约12个月。

游戏目前的程序地图和挑战将被扩展，更多的卡组，地图和游戏模式，Bitfall Studios将在早期访问期间整合。

在抢先体验发布之前，玩家可以从3月16日星期四英国下午3点/欧洲中部时间下午4点/太平洋时间早上7点开始在Steam上参加Beta测试，一直持续到3月23日星期四。

Bitfall Studios GmbH联合创始人兼首席执行官Nico Pattmann表示:“我们很高兴能够通过TerraScapes轻松的卡牌机制来分享我们自己对城市建造类型的看法，我们也期待看到玩家社区在游戏测试期间探索的无限创意可

能性。”

不要只靠你的运气!在TerraScape美丽的世界里实现你的想法，一圈又一圈地创造你的天堂!

terrasscape将于2024年登陆PC (Steam)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167841662411874.html>