

《弃海》公布全新宣传片！全新DLC同步上线！

台湾游戏研发团队「光穹游戏 (18Light Game Ltd.)」与「放纵游戏」旗下原创作品《弃海》在Steam上有96%好评，《弃海》是一个以海洋为主轴的类型银河恶魔城游戏。《弃海》现已登陆Switch并公开全新宣传片，影片中展示了游戏的多样游戏玩法，最新扩增内容「原初海神」免费DLC也同步在Steam、GOG及NS平台上线。

在《弃海》的世界中，玩家将从重力的束缚中解放出来，在庞大的深海世界中玩家可以向任意方向自由移动。游戏中包含9大风格迥异的区域地图、60多种因环境污染而诞生的变异海洋怪物，还有以色彩鲜艳、简洁的线条艺术风格描绘神秘出的2D美术海底世界，它们共同营造让玩家身临其境的海底世界。



玩家在本作中以特殊的战斗系统操控波弟和剑鱼标枪「勃朗特」，「勃朗特」是一种剑鱼机器人的生化武器，可以抵御被有毒垃圾侵蚀的海洋生物。使用勃朗特击退敌人、清除障碍物并保护主角「波弟」免于敌人的伤害。

玩家需要在移动闪避攻击的同时，操控仿生剑鱼搭档向敌人发起进攻。冒险过程中还能获得众多的「记忆版」，透过「记忆版」变化组合，可以完全改变主角的战斗方式。

主要游戏特色

独特的战斗系统——在100多个关卡和13场史诗般的Boss战中，指挥你的仿生剑鱼伙伴勃朗特击退敌人、清除障碍物并保护主角「波弟」免受伤害。

与凶猛的变异鱼怪战斗——遭遇40多种由海洋生物和海洋垃圾可怕融合而成的海洋生物。虽然有些看起来很容易击败，但深海中总潜伏着更大只的鱼……。

自定义战斗的技能升级——解锁记忆板上的新能力和升级，以制定适用于各种情况和游戏风格的策略。

在Boss Rush 模式中挑战自己- 玩家可以在Boss Rush 模式中再次挑战Boss，重复游玩挑战不同难度，包括游戏发布后更新的海王圣殿的Boss Rush模式。

改变主角的外观：Switch

将独有的外观「波弟SW-417」，此外还有其他Skin

可以通过击败关卡来获得，比如邪灵兔解锁隐藏结局……



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167843301111913.html>