

## 《光与夜之恋》第十三张原声音乐专辑上线QQ音乐、酷我音乐、酷狗音乐

情热至深 | 原声音乐集Vol.13

《光与夜之恋》第十三张原声音乐专辑正式上线，专辑内精选收录6首来自同名版本「情热至深」的剧情音乐。在心脏的鼓动之间，倾听他细细诉说对你的爱……

QQ音乐独家首发：《光与夜之恋》原声音乐集 vol. 13 - 情热至深

酷我音乐

酷狗音乐

QQ音乐专属活动

> 活动时间：3月28日下午17点截止

> 活动简介：

截至3月28日下午17点，蓝星将在原声集Vol.13收录的6首曲目中，综合【红心收藏数量/评论数量/评论质量】选出【1首】，邀请音频老师对它进行特别版改编，并在后续和大家分享该曲目的【特别版电子乐谱】！



光与夜之恋 游戏原声带 Vol. 13

光与夜之恋  
LIGHT AND NIGHT

THE MUGSHU

光与夜之恋 主题曲 Vol.13

Original Soundtrack 14:23

游戏音乐创作分享

- 光与夜之恋 Vol.13 -

### Part 1 专辑简介

《光与夜之恋》主题曲《The MUGSHU》由光与夜之恋游戏音乐团队精心打造，由知名音乐制作人李健（Jason Lee/Justin Lee）担任制作人，由知名音乐人李健（Jason Lee/Justin Lee）担任制作人。

### Part 2 设计创作理念分享

在这张专辑的创作中，我们希望以“情感”为主线，通过音乐传递游戏中的情感，让玩家在游戏中感受到音乐的力量。

#### 创作背景

《光与夜之恋》作为一款恋爱养成游戏，我们希望在游戏中加入更多的情感元素，让玩家在游戏中感受到音乐的力量。

TAMP30 PART

- 在游戏音乐创作中，我们采用了“情感”作为主线，通过音乐传递游戏中的情感。
- 在游戏音乐创作中，我们采用了“情感”作为主线，通过音乐传递游戏中的情感。
- 在游戏音乐创作中，我们采用了“情感”作为主线，通过音乐传递游戏中的情感。
- 在游戏音乐创作中，我们采用了“情感”作为主线，通过音乐传递游戏中的情感。

#### 创作理念

在这张专辑的创作中，我们希望以“情感”为主线，通过音乐传递游戏中的情感。

在这张专辑的创作中，我们希望以“情感”为主线，通过音乐传递游戏中的情感。

#### 创作理念

在这张专辑的创作中，我们希望以“情感”为主线，通过音乐传递游戏中的情感。

在这张专辑的创作中，我们希望以“情感”为主线，通过音乐传递游戏中的情感。

#### 创作理念

在这张专辑的创作中，我们希望以“情感”为主线，通过音乐传递游戏中的情感。

在这张专辑的创作中，我们希望以“情感”为主线，通过音乐传递游戏中的情感。

#### 创作理念

在这张专辑的创作中，我们希望以“情感”为主线，通过音乐传递游戏中的情感。

在这张专辑的创作中，我们希望以“情感”为主线，通过音乐传递游戏中的情感。

#### 创作理念

在这张专辑的创作中，我们希望以“情感”为主线，通过音乐传递游戏中的情感。

在这张专辑的创作中，我们希望以“情感”为主线，通过音乐传递游戏中的情感。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167878932312095.html>