

## 索尼希望增加索尼游戏的活跃玩家数量 将在PC和手机等其他平台上推出更多产品

索尼公司首席执行官兼经理Hiroki totoki重申了PlayStation的长期目标，即增加mua(每月活跃玩家)参与公司游戏的数量，只有一种方法:接触最好的潜在用户。



在表示有信心至少能卖出6000万台PS5游戏机后，Totoki指出，索尼希望在每月的基础上增加索尼品牌游戏的活跃玩家数量，同时还将在PC和手机等其他平台上推出越来越多的产品。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167878940212106.html>