

## 《巫师3》4.02版本已上线 修正稳定和优化性能

《巫师3：狂猎》4.02版本现已在PC、PlayStation和Xbox推出！本次更新修正了各种问题，同时优化了游戏的整体稳定性和性能。

### PC

提升了DX12版本的CPU核心利用率。

重新加入水平环境光遮蔽。如果玩家之前未开启环境光遮蔽，将需要重新关闭此项。您可以在“选项”>“影像”>“图形”中找到该设置。

修正了REDlauncher中“我的奖励”未本地化的问题。

修正了当关闭NVIDIA毛发技术时，陶森特会出现风景闪烁的问题。

修正了可能会导致短暂卡顿的粒子优化问题。



## 主机

改善了次世代主机的性能模式。

修正了PlayStation 5版本在对话和过场动画中，角色可能会变得有点模糊的问题。

修正了Xbox Series X版本可能会因光线追踪模式的内存使用，而导致游戏崩溃的问题。

播种必有收获-在次世代主机中，当杰洛特在对话开始后离开夏妮时，游戏不会再发生崩溃。

修正了Xbox One版本使用跨平台进度时，无法读取快速存档的问题。

添加了上世代主机缺失的两处“上等好剑！”语音。

修正了PlayStation

5版本在某些情况下，覆盖手动存档时会删除最旧的存档的问题。

解决了在读取存档后，鲍克兰和诺维格瑞会出现的性能问题。

视觉（适用于PC和次世代主机）

增加了SSR和光线追踪反射的折射，改善了液体浸流效果。

修正了砖块纹理的视觉问题，石拱门的表面不再是黑色人工制品。

添加了动态模糊滑动条。可在“选项”>“影像”>“图形”中找到此项。

任务及玩法（适用于所有平台）

战前准备-修正了在“告知阿瓦拉克一切准备就绪”时，缺失能推进任务的对话选项的问题。

为了祖国-修正了玩家敲门进入仓库后立即离开，可能会使仓库门永久锁定的问题。

寻宝任务：猫学派装备升级图纸之一-修正了获得图纸后，任务可能仍会处于激活状态的问题。

修正了玩家尝试以不兼容的存档开启新周目时，需要重启游戏才能开启独立模式中的资料片的问题。

本地化（适用于所有平台）

修正了韩语本地化中，希里和杰洛特昆特牌的描述问题。

修正了阿拉伯语本地化中的标点符号问题。

繁体中文字体更新。

请注意：以上内容仅仅是最显著的改动。此次更新还包含列表中未提及的其它小修正。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167876254112057.html>