

## LOL13.6版本改动：薇恩艾希加强 加里奥W减伤增强、削弱下路统治力

3月15日讯今日召唤师峡谷首席游戏玩法设计师Riot Phroxzon公布了13.6版本改动详情。推特内容大意如下：



Riot Phroxzon：“上周我们试验了一下不公布改动详情。对于改动的早期反馈能够集中在一个地方进行体现对我们来说还是很有帮助，所以我们改动详情又回来了。

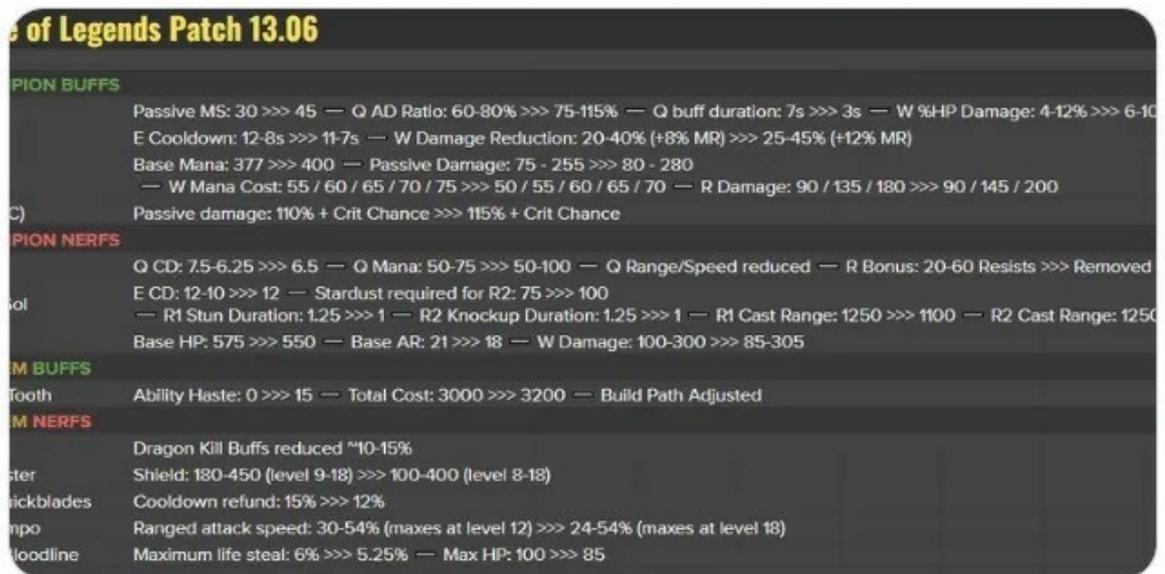
悠米R技能提供的抗性被移除。我们想让悠米的宿主有机会能被集火秒掉，但同时也让悠米保留通过释放所有波纹来保住宿主的生命。”



**Matt Leung-Harrison** @RiotPhroxzon · 1h

Experimented last week with no long preview. Early feedback on changes in a condensed location was still helpful for us, so we back

Resists on Yuumi R are removed. We want to give windows for host to be bursted, but keep Yuumi fantasy of getting all waves off to keep host alive



246 304 793 120K

## 英雄增强

**薇恩：**

被动提供的移动速度从30变为45；Q技能AD加成从60%-80%变为75%-115%；Q技能buff的持续时间从7秒变为3秒；W技能造成的生命值百分比伤害从4%-12%变为6%-10%；

**加里奥：**

E技能冷却时间从12秒-8秒变为11秒-7秒；W技能伤害减免从20%-40%+8%魔抗变为25%-45%+12%魔抗；

**泰隆：**

基础蓝量从377变为400；被动伤害从75-255变为80-280；W技能蓝耗从55/60/65/70/75变为50/55/60/65/70；R技能伤害从90/135/180变为90/145/200；

艾希（ADC）：被动伤害从 110%+暴击率 变为 115%+暴击率；

## 英雄削弱

悠米：

Q技能冷却时间从7.5秒-6.25秒变为全等级6.5秒；Q技能蓝耗从50-75变为50-100；Q技能的距离/弹道速度减少；R技能提供的20-60额外双抗被移除；

龙王：

E技能冷却时间从12秒-10秒变为全等级12秒；R2所需的星尘从75点变为100点；R1的眩晕时长从1.25秒变为1秒；R2的击飞持续时间从1.25秒变为1秒；R1的施法距离从1250码变为1100码；R2的施法距离从1250码变为1100码；

小法师：

基础生命值从575变为550；基础护甲从21变为18；W技能伤害从100-300变为85-305；

## 机制增强

纳什之牙：

提供的技能急速从0变为15；总价格从3000变为3200；合成路线得到调整；

## 机制削弱

小龙：击杀小龙后得到的Buff削弱约10%-15%

饮血剑：护盾值从180-450（9级-18级）变为100-400（8级-18级）；

纳沃利迅刃：冷却时间返还从15%变为12%；

致命节奏：

远程攻速从30%-54%（12级达到最大）变为24%-54%（18级达到最大）；

传说：

血统：提供的最大生命偷取从6%变为5.25%；最大生命值从100变为85；



**League of Legends Patch 13.06**

CHAMPION BUFFS	
Vayne	Passive MS: 30 >>> 45 — Q AD Ratio: 60-80% >>> 75-115% — Q buff duration: 7s >>> 3s — W %HP Damage: 4-12% >>> 6-10%
Gallo	E Cooldown: 12-8s >>> 11-7s — W Damage Reduction: 20-40% (+8% MR) >>> 25-45% (+12% MR)
Talon	Base Mana: 377 >>> 400 — Passive Damage: 75 - 255 >>> 80 - 280 — W Mana Cost: 55 / 60 / 65 / 70 / 75 >>> 50 / 55 / 60 / 65 / 70 — R Damage: 90 / 135 / 180 >>> 90 / 145 / 200
Ashe (ADC)	Passive damage: 110% + Crit Chance >>> 115% + Crit Chance
CHAMPION NERFS	
Yuumi	Q CD: 7.5-6.25 >>> 6.5 — Q Mana: 50-75 >>> 50-100 — Q Range/Speed reduced — R Bonus: 20-60 Resists >>> Removed
Aurelion Sol	E CD: 12-10 >>> 12 — Stardust required for R2: 75 >>> 100 — R1 Stun Duration: 1.25 >>> 1 — R2 Knockup Duration: 1.25 >>> 1 — R1 Cast Range: 1250 >>> 1100 — R2 Cast Range: 1250 >>> 1100
Veigar	Base HP: 575 >>> 550 — Base AR: 21 >>> 18 — W Damage: 100-300 >>> 85-305
SYSTEM BUFFS	
Nashor's Tooth	Ability Haste: 0 >>> 15 — Total Cost: 3000 >>> 3200 — Build Path Adjusted
SYSTEM NERFS	
Dragon	Dragon Kill Buffs reduced ~10-15%
Bloodthirster	Shield: 180-450 (level 9-18) >>> 100-400 (level 8-18)
Navori Quickblades	Cooldown refund: 15% >>> 12%
Lethal Tempo	Ranged attack speed: 30-54% (maxes at level 12) >>> 24-54% (maxes at level 18)
Legend: Bloodline	Maximum life steal: 6% >>> 5.25% — Max HP: 100 >>> 85

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167887968612302.html>