

《哥谭骑士》大幅优化改进 完全解决卡顿问题

从2022年的最后几个月到2023年初，大量发售的PC游戏都存在各种各样的优化问题（主要是因为着色器编译卡顿），这包括华纳兄弟蒙特利尔开发的虚幻4游戏《哥谭骑士》。

不过好消息是，已有多个游戏获得了更新，解决了着色器卡顿，改进了整体优化。尤其是《哥谭骑士》获得了大量补丁，最近的更新是2月15日，改进幅度之大让数毛社（DF）重新进行了测试。在此之前，《哥谭骑士》不光在PC，而且在PS5和Xbox Series上也有问题，而且也很严重，帧数经常达不到30FPS。



由于最近更新带来的优化，《哥谭骑士》现在在主机上运行时接近锁30帧。DF还称赞了PC版。有鉴于此，外媒WCCF又重下了游戏，测试了一

番，看看PC版游戏有多大的提升。

据WCCF，《哥谭骑士》PC版现在几乎每一个场景都很丝滑，最重要的是，卡顿完全没有了，即使驾驶蝙蝠车也是如此。当玩家首次启动游戏时，《哥谭骑士》现在会变异着色器，这很关键。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167884752212160.html>