

## 《幽灵线：东京》「蜘蛛丝」更新将加入肉鸽模式和剧情扩展

《幽灵线：东京》“蜘蛛丝（Spider's Thread）”更新目前公开了更多细节。该更新将于4月12日推出，游戏还将登陆 Xbox Game Pass。

“蜘蛛丝”更新将推出新的区域、技能和敌人。一个全新的类肉鸽模式也将加入游戏中。该模式不仅是游戏本体的永久死亡模式，还会提供基于关卡的挑战，将从130个关卡随机抽取30个关卡，考验玩家的技术。虽然在肉鸽中，死亡意味着玩家需要从头开始，但是玩家“将会保留一部分升级”。



新更新还承诺对现有的区域进行扩张。新区域是一所中学，并且有可能也是新剧情所围绕的主要场景。

新技能树包括“蓄能冲击（Charge Rush）”，一种强大的进展技能；“天狗之风（Tengu Wind）”将允许玩家放置一个小型旋风弹跳平台；“灵魂之泉”能够让玩家随时随地快速补充以太弹药。

更新还将让对游戏目前的过场动画进行扩展，旨在让“玩家看到更多的角色互动和对情节的理解”。

扩展中还将包含其他一些内容，但是 Tango Gameworks 目前还希望对它们保密，好让回归玩家感到惊喜。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167896296112420.html>

