

音乐解谜游戏《Backbeat》现已登陆Steam平台

音乐解谜游戏《Backbeat》今日（3月16日）已登陆Steam平台，售价97.2元，支持中文。

这是一款创意满满的音乐解谜游戏。操纵四条时间线来引导你的乐队度过艰难险阻。利用即兴乐队技巧以取得更高的分数。通过效果器与演奏风格获得独一无二的游玩体验。



关于这款游戏：

Stephanie「Watts」Watson是一名很有抱负的贝斯手，她经历了一次又一次的面试，却始终未找到能与自己产生共鸣的音乐——直到她感受到放克的魔力。沉迷其中的她在家乡招募了一群业余音乐爱好者，在乐队之战中直面艺校红人La Tormenta。

多线、可倒带的节奏解谜

根据你选择的移动路径创造出自己的歌曲

凭借实时的即兴乐队规则与技巧获取更高的分数

通过40个令人绞尽脑汁的关卡，展现发生在90年代美国乡村的人物剧情

《Backbeat》是对90年代16-bit与32-bit剧情游戏的致敬，再现了模拟音频时代最后的挑战与荣光，以及互联网的诞生。通过餐厅停车场、购物中心与昏暗的游戏厅，描画出华盛顿市郊百态。



在Watts组建乐队、走向成功的旅途中，形形色色的配角将不断加入，其中既有朋友，也不乏对手。

和Watts一起在放克融合风格的音乐之旅中成长。由Pete Fraser献上的深情演奏与火热乐句片段，以及来自The Pogues、Friendly Fires和Field Music的萨克斯伴奏！7位放克大师现场演奏出20首音乐基调，为游戏中的动态音乐提供了模板。根据你在每个谜题中选择的方向与路径，生成独一无二的乐曲。用不同的演奏风格、乐器交换和实时持续音效果来创造自己的表演风格。

乐队中的每个角色都会以不同的方式在地图上移动，遇到独特的谜题与障碍。让一个角色前进会消耗时间轴上的一个回合，在不同的时间点上与其他角色和敌人进行互动。倒带一回合可以撤销你的行动，让你找到更好的方案与路径来解决难题。



分别控制每个角色，让他们在时间轴上倒带或是快进，以抵达当前的时间点。时间的改变反映在每个角色过去与现在的行动和进度中，既会创造出一些新的可能性，但也会抹消另一些可能性的存在。

每个角色都有一定次数的大招，可以在特定条件下触发。用贝斯手穿过狭窄空间，用键盘手躲过守卫，用鼓手打破墙壁，或是用超级萨斯把敌人吹飞。有策略地使用大招可以获得更多解谜方案，让你赢取更高的分数。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167896293912417.html>