

## 《虚构世界2：坚信之谷（Figment 2: Creed Valley）》在日、韩、香港eShop上架销售

亚洲游戏发行商4Divinity宣布，由曾获奖的丹麦工作室Bedtime Digital Games制作的超现实动作冒险游戏《虚构世界2：坚信之谷(Figment 2: Creed Valley)》，亦即热门作品《Figment》的续集，正式登陆PC(Steam、Epic Games Store)、PlayStation 5、Nintendo Switch和Xbox平台。

游戏在2023年3月16日起，在日本、韩国和香港的Nintendo eShop上架销售。



《虚构世界2：坚信之谷(Figment 2: Creed Valley)》是一个进入了人类的精神世界、以音乐结合超现实的冒险;但噩梦破坏了道德指针，使心灵无

法正常运作。主角Dusty和他总是很乐观的同伴Piper来到Creed Valley 一个创造心灵的伦理和道德的地方，希望能恢复其平和。为了达成目标，他们必须解决大量的谜题，并在由作曲家和游戏总监Niels Sørensen所撰写的音乐决斗中面对恶梦。

探索多彩环境背后的秘密，并通过体验不同的角度，在开放与封闭的思想间舞动并前进。这个非比寻常的冒险可以单独或在本地合作模式中游玩，而在推出时将对应17种语言。

「我们对玩家能体验《虚构世界2：坚信之谷(Figment 2: Creed Valley)》感到非常兴奋。团队付出了很多努力，使游戏不仅玩起来有趣并引人入胜，而且在玩完后能让你对故事印象深刻。我希望玩家能抽时间来聆听当中的音乐，并欣赏这个游戏中的世界、哪怕是我们在最小的细节中所投入的爱。」

Klaus Pedersen , Bedtime Digital Games创始人

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167894327412353.html>