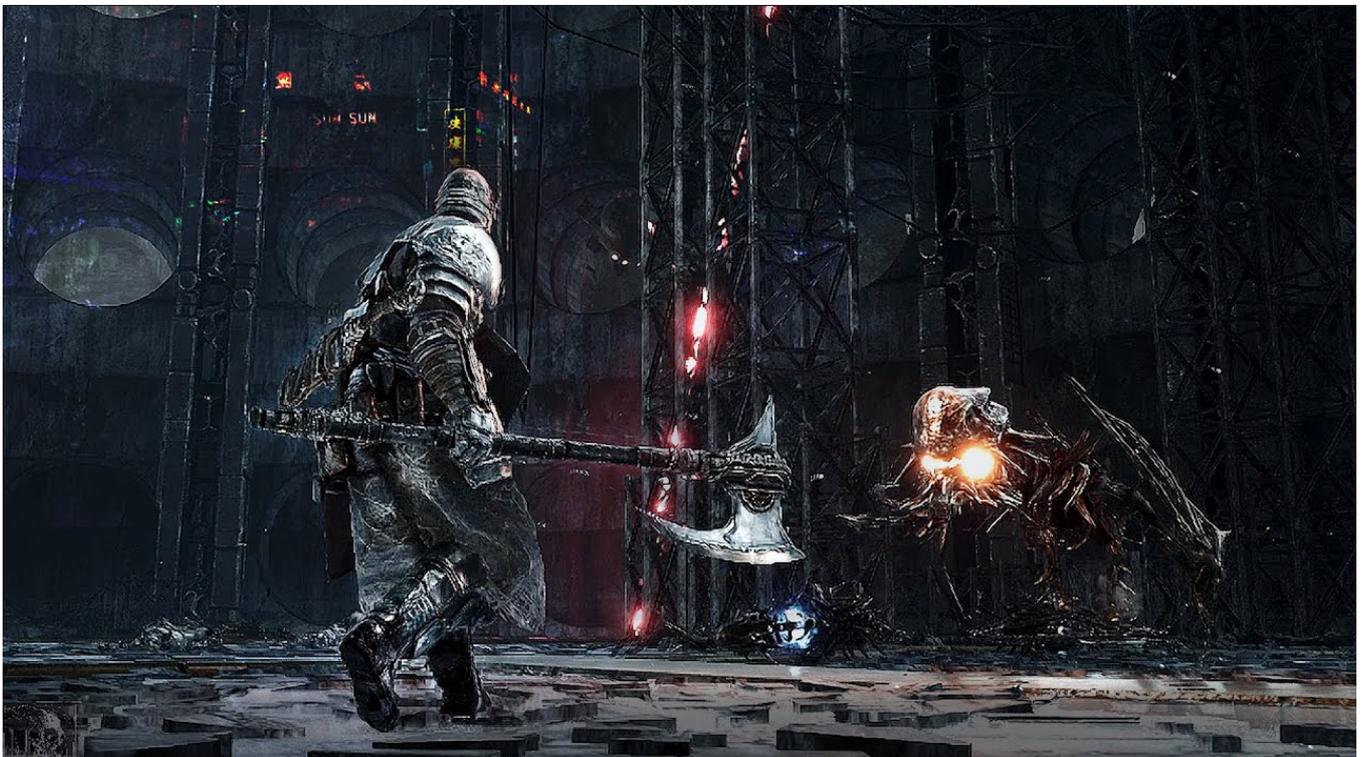


《枯瑟信仰：放逐者》官方透露游戏仅有10%来自虚幻市场

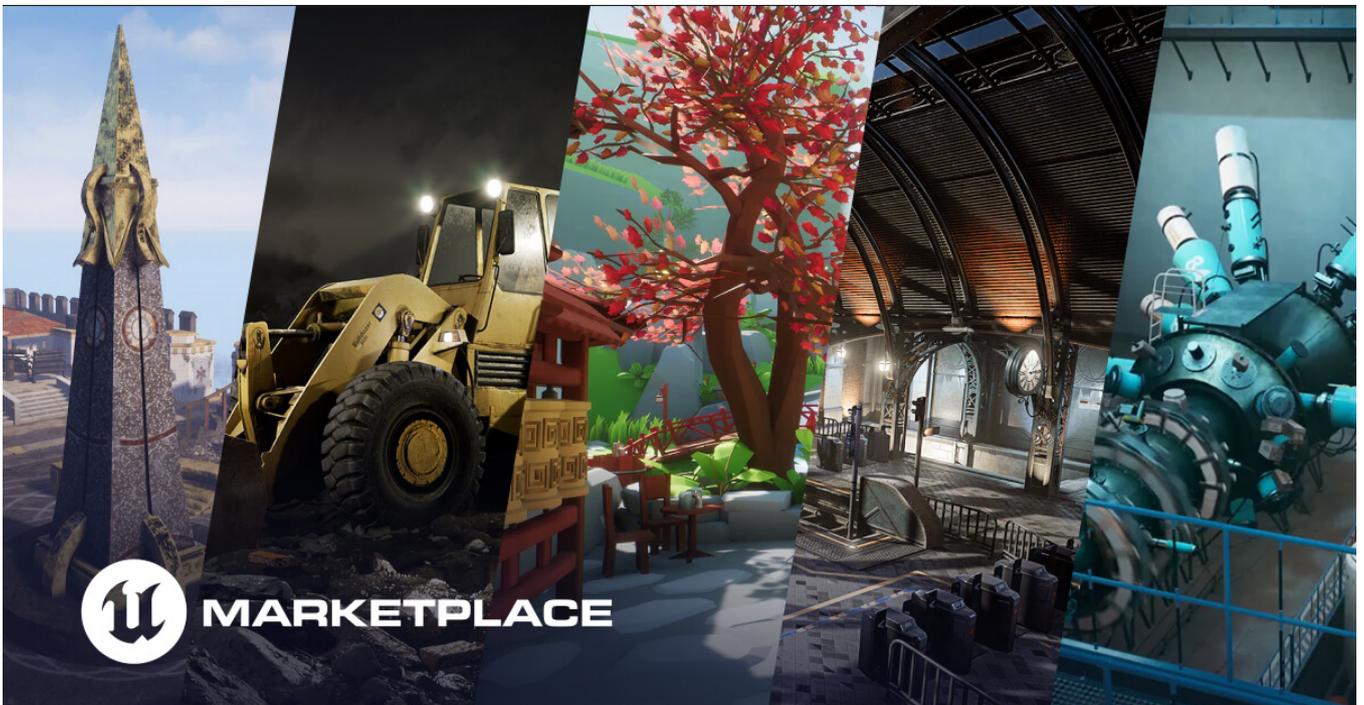
此前我们报道了类魂游戏《枯瑟信仰：放逐者》被指盗用《艾尔登法环》中角色动画，包括玩家角色和敌人攻击动画的新闻。当时官方表示，这些有问题的动画都是购买自 Epic 的虚幻引擎商城，并保证将逐步替换这些动画。

在日前发给 GI.biz 的一份声明中，开发商 Archangel 工作室提供了有关情况的更多细节，解释称游戏中仅有 10% 使用了来自商城的资源。工作室表示商城是一个“重要资源”，因为开发团队实际上只有三个人。



工作室进一步解释说，动画的购买是“出于信任，并认为 Epic 在将它们在市场上推出销售之前经过了适当的审查和审批程序。”目前相关资源已被卖家从商店里移除，引发了对这些动画的合法性和来源的进一步质疑。

在向 Epic Games 提出问题后，Archangel 工作室表示收到了以下回复：“根据商城分销协议，每个商城卖家向 Epic 声明并保证他们拥有上传其内容的适当权利。与托管第三方内容的任何商店一样，但是，Epic 无法独立验证此类权利，Epic 也不向内容购买者提供此类保证。”



Archangel 表示，Epic 的回应“并不令人满意”，并已决定“在接下来的几天内”更换资产，这应该会反映在即将发布的补丁中。工作室补充道：“当然，这对我们以及希望其他独立创作者来说是一个巨大的教训，这些店面的资产似乎无法完全的被信任。”

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167894334712365.html>