

## 《巴特拉：家在何方》获得任天堂Switch的发布日期预告片

这就是她的星际冒险开始的方式:在这段旅程中，她将访问丰富多彩和神秘的行星，遇到有趣的人物，她将了解到每个选择都有后果。



与标准的aRPG游戏不同，《巴特拉：家在何方》是基于精神和身体的二元性，引入了一种新的游戏机制，挑战玩家在两者之间找到完美的平衡——失去一个可能意味着他们的旅程结束了。Batora并没有以非黑即白、善或恶的方式呈现英雄的旅程:有决定，也有结果。艾薇儿做的每一个决定都很重要，对她遇到的角色或她去过的地方来说，甚至会改变她的一生。

主角的双重性也是Batora最独特的特点之一，玩家需要使用“切换机制”在他们的身体和精神状态之间交替。即使是对最有经验的玩家来说，学习正确的出击时间或不被打击，以及在什么状态下这样做也是一个相当大的挑战。

主要特点:

**精彩刺激的宇宙冒险:**开启一场迷人的科幻之旅，探索外星家园，与各种独特的生物互动，揭开拯救濒临死亡的地球的秘密

**反应式、非线性的故事叙述:**你的选择决定了宇宙和居住在宇宙中的人的命运。考虑你的行动，在一个由作家协会奖得主设计的丰富的、选择驱动的故事中，以征服者或捍卫者的身份锻造你的道路

**快节奏的“砍杀与双棒射击”战斗:**在疯狂、多层次的战斗中，利用你的思想和身体的力量，对抗奇幻生物和超凡脱俗的敌人

**独特的“自然开关”机制:**平衡你的精神和身体力量来解决有益的环境挑战并战胜敌对对手

**美丽的复古科幻艺术风格:**探索丰富多彩的外星景观，手绘视觉效果的灵感来自20世纪50年代的复古科幻小说

目前可在PS4, PS5, Xbox One, Xbox Series X|S和PC (Steam)上玩，《巴特拉：家在何方》将于2023年4月6日登陆任天堂Switch。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167902152212552.html>