

《Stray Souls》一款第三人称动作/恐怖游戏 将于2023年登陆PS4, PS5, Xbox系列X|S和PC预告片

在Stray Souls中进入一个噩梦世界，这是一款第三人称动作恐怖游戏，灵感来自经典类型。



深入丹尼尔的思想，一个十几岁的男孩从他疏远的祖母那里继承了一个家。当丹尼尔搬进去的时候，他遇到了神秘的玛莎，她对房子的了解比他想象的要多。夜幕降临，隐藏在房子里的黑暗秘密和丹尼尔的过去从木构中冒了出来——丹尼尔似乎无法逃脱的秘密……

《Stray Souls》将日本生存恐怖游戏中受人喜爱的元素与一系列新技巧结合在一起，包括各种随机系统，即敌人遭遇，道具放置，超自然活动，甚至天气模式总是在变化，因此没有两个游戏过程是完全相同的。使用超人类技术和虚幻引擎5的力量，人物和环境被真实地带入生活，把你直接扔进恐惧和沮丧的叙述。

解锁隐藏在闹鬼的阿斯彭瀑布镇的秘密，包括可怕的敌人遭遇，史诗般的boss，狡猾的谜题，以及一个深刻的故事，在那里不是每个人都是他们看起来的样子。与可怕的生物战斗，解决令人费解的谜题，揭开一个可怕的家庭秘密，揭露你存在背后令人毛骨悚然的真相。

Versus evil的总经理Steve

Escalante说：“我们认为有时候接受一点邪恶是件好事，很高兴能与Jukai Studio合作，将他们的当代日式惊悚片演绎得栩栩如生。”“《Stray Souls》向《生化危机》和《寂静岭》等经典作品致敬，同时通过新的技术创新为这类游戏带来了自己的特色。这是一款由了解恐怖的人开发的游戏，来自一个经验丰富的开发团队，他们曾参与过其他游戏，如《女巫布莱尔》、《灵媒》、《Visage》和《空山之路》——它是由恐怖粉丝为恐怖粉丝制作的。”

主要特点:

探索阿斯彭瀑布镇和周边地区，揭开丹尼尔出生时就开始的邪恶阴谋。

沉浸在丹尼尔的故事中。通过分支对话选项在关键时刻选择回应，塑造丹尼尔的语气和个性。

与成群的讨厌的生物战斗或为你的生命奔跑。没有大量装载的简化战斗将重点放在战略战斗战术和资源管理上。

用开箱即用的方法解决数十个聪明的谜题来测试你的智慧。

随机系统确保敌人遭遇，道具位置，变化的天气模式和奇怪的现象都发生在不同的地方，使得每个游戏过程都是独特的。

《Stray Souls》将于2023年登陆PS4、PS5、Xbox Series X|S和PC (Steam)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167902130812521.html>