

《幻灵降世录》将于今年将登陆Xbox和PlayStation主机预告片

《幻灵降世录》是一款回合制战术RPG游戏，有着扣人心弦的电影叙事，故事发生在一个被内战撕裂的衰落帝国。



在战术回合制网格战斗和游戏外单位管理系统之间循环，以准备，智胜，并在每个序列中获胜，并发现革命的结果。

故事讲述的是伊登，一个在他的家乡洛内塔有名的雇佣兵。当贵族的阴谋导致他失势时，他别无选择，只能跟随命运的阴谋，这将吸引他参与推翻征服他的皇帝卢迪维克图斯的阴谋。

贝内里奥的土地曾经是一个闪耀的海边王国。后来，一位铁腕征服者吕迪维克图斯(Ludivictus)点燃了世界的战火，并重新绘制了地图。现在贝内里奥是一个被蹂躏的省份，在一个摇摇欲坠的帝国，唯一真正的主人是腐败。当他的村庄陷入战争时，伊登被迫成为一名叛军指挥官，他必须团结他的盟友，对抗帝国军队、可怕的怪物和内部的敌人。

一段充满道德困境、痛苦告别和情感背叛的旅程;艾登的旅程将迫使他在这个盛大的舞台上发现自己到底是谁。

Ocean Drive Studio与PID Games合作，将于今年发布XBOX和PlayStation版本。

工作室和发行商都将参加PAX EAST 2023!

主要特点:

回合制战术战斗:利用地形，精心的定位来执行协同效应，以及你的军队组成的独特优势，以应对任何敌人的遭遇。你如何运用你的策略可以使你在战场上的伤亡最小化。

深度角色定制:解锁新装备，发现超过20种独特的战斗职业，用各种各样的技能和法术武装你的单位，帮助他们夺取胜利。

探索一场有意义的外战:花点时间来加强盟友的决心，并看到这种努力在战场上产生强大的结果。利用与营地中来访npc的亲近感，有可能获得新

成员。通过与他们一起训练来加强你的单位，并通过他们的支线任务了解他们的故事。

一个精心制作的经典故事:一个围绕着在一个被战争和政治动荡破坏的大陆上为自由而斗争的同志之间形成的纽带的故事，以及一个受中国星座四个象征神话影响的背景故事。

精心编排的原创配乐:配乐由才华横溢的作曲家Clark Aboud指挥，他被认为是其他令人难忘的游戏(如Slay The Spire和Factory Town)配乐背后的杰出人物。

目前可用于PC (Steam)，幻灵降世录将于2023年登陆PS4, PS5, Xbox One和Xbox Series X|S。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167902125612513.html>