

《G9 : League of Aces》在英雄造型上投入台湾原创IP元素

由天火数位自制开发的MOBA 游戏《G9 : League of Aces》，在游戏的开发过程中，不仅致力于在玩法上追求创新，更将在英雄造型上投入台湾原创IP 的元素，力求让玩家感受到与众不同的游戏体验。



目前，游戏中的原生英雄共计30只。未来将会陆续置入更多优秀经典的台湾IP，以及由漫协主办，游戏振兴会协办的「第一届原创IP风云榜」中得奖的部分作品，为玩家带来更加丰富的游戏内容。官方表示，这些台湾原创IP将能够在游戏中发挥更大的价值，同时也能够为台湾的文化创意产业注入新的活力，并将这些优秀的IP推向全世界。

英雄阵营介绍

游戏内不乏输出、辅助、坦克、控场...等定位的英雄，一篇文章也无法逐一介绍，以下先为大家介绍在游戏世界观各阵营中，较常使用的英雄。

特警阵营

美丽且多功能的远程输出机器人「Delta」，使用漂浮的雷射武器除了可以发射雷射光束攻击敌人外，更可以离开本体对敌人持续攻击，也可在场景布置伤害范围限制对手移动，能给对手极大操作压力的骚扰型角色。



英雄设计理念：冷漠无机质的机器人，一丝不苟、冷静、决断明快，常态分析效率与损益，精打细算。

R技：进入超载模式，往指定方向在5秒内连续射出20发电磁光弹，每发光弹对路径上敌人造成15魔法伤害，期间可移动但不可使用其他技能，移动速度下降30%。

中立阵营

高冷且全方位战斗型态的射手「Walter」，拥有中程距离的普攻射程，可与敌人保持一定距离进行输出，搭配上电磁链槌的近距离攻击技能，是可远程骚扰又可突进爆发的强力角色。



英雄设计理念：在科技已经近乎否决宗教的时代，仍存在着一支纯粹且信仰坚定、以自肃、自律、自强作为世人楷模般意图导正人心的驱魔人。

。

R技：被动：罪恶印记的敌方英雄死亡时，沃特将回复失去生命的20%。
对前方砸下流星锤造成大量伤害。

变异者阵营

可爱讨喜的柯基狗造型射手「KK」，透过技能可切换攻击范围，让角色可根据不同情况切换普攻的模式来进行战斗，使用技能「好吃肉肉」可恢复HP提升存活能力，除了可爱的外表外，还是一位相当难缠的角色。



英雄设计理念：一只可爱的柯基自走炮，背着航空母舰的防空机炮，开朗，喜欢主人也很亲人、不怕生，开朗，喜欢主人也很亲人、不怕生。

R技：犬怒咆哮-

愤怒的柯基对指定方向发射咆哮弹，对击中的目标造成大量伤害。

首波联动台湾原创IP

在介绍完既有的原生英雄后，现在我们要来介绍首波联动合作的台湾原创IP英雄了！这位英雄来自台湾资深创作者，也是现任「弘光科大多媒体发展与应用系」副教授刘明昆老师的作品《ASAKU传》，相信对于资深的漫画迷来说，对这位英雄的独特造型与大剑一定不会陌生。

作为一位资深的游戏玩家，刘老师对于这次的合作邀约感到非常兴奋，他欣然答应了邀请，并在ASAKU英雄的开发制作期间，提供了关于ASAKU的各种资讯和素材，这使得整个合作的气氛非常融洽和愉悦。除此之外，刘老师也亲自绘制了联名海报的素材。这样的行为充分展现了他对这次合作的热情和投入，也表明

了他对游戏和文化创意产业的支持和关注。我们相信，有这样一位有才华、有热情的合作伙伴，将会为《G9: League of Aces》的开发和推广带来更多的优秀资源和创意。

ASAKU

艾萨克传的主角「ASAKU」，有消除负面状态的强力增益技能，又可以施展不科学的强力远程魔法，近距离使用神器「天擎神剑」可施展强大剑技，是一位拥有全能战斗型态的近战剑士。



原著英雄介绍：精灵界光族属性，个性直来直往十足单细胞生物，但当事情牵扯大众利益时会以大体为重，总是会勉强自己作办不到的事情，运气很背，抽签猜拳总是输，真正的能力由三道催眠封印着；主要以魔法战斗、得意招式为「阵魔法」、当收集到「日轮之剑」、「月轮之剑」、「光之枪」三神器、合并后成为最强的武器「天擎神剑」。

未来将陆续导入更多的台湾原创IP 作品，而STEAM 封测活动也即将展开。更多内容与最新消息，请持续追踪官方网站与社群。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167904085712609.html>