《Rust》制作团队遭生命威胁
取消开发者大会线下见面会活动

多人生存游戏《Rust》开发商Facepunch Studios 取消即将在旧金山咖啡店举办的小型见面会活动，理由是「遭到现实中的死亡威胁」。

随着游戏开发者大会GDC 即将举行，《Rust》原先也将在会议外举办一场见面会，原意是让大会与会者及游戏粉丝都能和《Rust》开发团队直接面对面，并提供分享作品集，有个互相交流聊天的机会。

然而在接到「死亡威胁」后，Facepunch Studios 决定中止这场见面会保护员工安全，如果玩家想展示作品集、交流，或收到些来自团队的意见

回馈，都请一律改用电子信件寄送。Facepunch Studios 并在后续回应中表示「请记得开发者也是人，当威胁出现时，我们会将生命安全放在第一顺位」。

根据外媒与《Rust》开发团队来信，《Rust》制作人表示生存游戏开发者经常收到威胁信件，通常起因来自于不满意游戏更新，甚至是来自作弊程式开发者。某些状况下已经严重影响到工作人员与家庭私生活，对他们心理健康造成沉重打击。

虽然取消了线下见面会，目前Facepunch Studios
依旧会按原计划出席游戏开发者大会。

本文链接：https://dqcm.net/zixun/167910816212649.html