

## 《第五人格》呼唤VI中国大陆赛区预选赛第三周赛报发布

COAVI大陆赛区线上预选赛分为小组赛与复活赛，小组赛阶段采用分组8强双败淘汰赛制，小组赛阶段2组的胜者组冠军、败者组冠军晋级全球总决赛，其余战队晋级大陆赛区预选赛复活赛，争夺最终的3个晋级名额。



COAVI大陆赛区十六进七线上预选赛第三周已经落下帷幕，恭喜ACT战队、DOU5战队、FPX.ZQ战队和WBG战队成功率先晋级全球总决赛。RB战队、Tul战队、FAF战队、WL战队、Gr战队、CT战队、Hy战队和GW战队将争夺最后三个晋级名额。

### 【高光时刻】

本周的比赛，全球总决赛席位竞争进入白热化，职业队伍不留余力迎战

实力强劲的民间战队，经历过有素训练的他们还是更胜一筹，四支战队率先晋级。

ACT\_yue蜘蛛老牌红蝶三抓终结比赛：本周第一天的比赛中，WBG vs ACT第三局下半局，ACT\_yue选出蜘蛛应对WBG求生者全员拉点的阵容。前期攒了100点蛛丝后追击前锋，ACT\_yue果断连续消耗蛛丝追赶前锋拿刀，杂技演员为防止前锋倒遗产机扣球扛刀，ACT\_yue选择换追，果断闪现后接蛛丝迅速将其击倒。病患救下人后无搏命，蜘蛛利用蛛丝加速极限打到隔窗刀，挂回病患的遗产。全员残状态，击倒杂技演员并挂上后，电机仅差10%。ACT\_yue挂上扛刀倒地的玩具商，拦截救人的病患，亮机后闪现快速击倒玩具商并往大门方向挂上，因为蛛丝挂人加速，差10%的大门进度。这时ACT\_yue清楚剩余求生者的方位，通过架丝高速移动压迫点门的病患同时回防前锋救人，拦下前锋，极限三抓，终结长平之战，拿下胜利，带领ACT成为预选赛中第一个晋级深渊的呼唤VI全球总决赛的战队。

图为蜘蛛开门战拉扯回防三抓

Gr求生者四出破轮，率先破冰拿下胜利：GW vs Gr第二局下半局的比赛中，破轮开局在长窗处追击Gr\_AK的邮差，虽然被快速上两根刺，但是在Gr\_shadow祭司辅助洞的帮助下成功转点上二楼，拉开身位逼迫破轮再次切换形态。破轮果断闪现击倒，但Gr\_shadow祭司利用上下高低差辅助洞无伤救下邮差并帮助其二次牵制，Gr\_shadow假装堵门骗监管者出刀，Gr\_AK的邮差得以进入窄楼梯区域牵制，一圈后再次转辅助洞，并用飞轮躲掉悲观，Gr\_AK再次倒地时电机只差半台。Gr\_heart佣兵救人开出化险为夷，倒地后大门通电。破轮提防祭司大洞提前切形态导致戏谑未能成功上刺，Gr\_AK的邮差走大洞，Gr求生者方完成四出。

图为祭司假装堵门骗刀

DOU5\_ZYJ邮差地窖逃生奠定胜局：在DOU5 vs FPX.ZQ第一局下半局比赛中，蜡像师开局追击DOU5\_silverzhi的古董商，DOU5\_silverzhi利用转式移速加成和高强地形躲避蜡油，被击倒时电机近三台。DOU5\_YiHua的佣兵无伤卡半救下古董商后扛刀，补开中场遗产机，二次救援古董商

但电机进度略微不够，古董商被淘汰。开门战时，DOU5求生者选择进行拉扯，没有第一时间破译大门，三人均拉开安全身位，蜡像师传送后无法快速进入追击，

DOU5\_ZYJ的邮差抓住蜡像师封窗反绕的心理，抓住拉开身位的机会，拐角处放狗，走地窖逃脱完成三处，奠定对局优势。

图为邮差卡视野走地窖

WBG求生者加时赛四出爱哭鬼终结比赛：在WBG vs RB加时赛下半局的比赛中，爱哭鬼开局在船下处理掉娃娃，上船追击WBG\_Long的机械师，WBG\_Long在圈内拉点，翻窗加速到船下路过箱子，细节换上中场WBG\_iron的护腕，稳健牵制，利用弹射废掉爱哭鬼闪现拖延时间，机械师倒地时三台电机。WBG\_iron佣兵利用机械师的娃娃补自己中场的电机，无伤卡半救人的同时保证了电机进度，爱哭鬼被迫干扰电机换节奏，追击调酒师时电机已然破译完毕。爱哭鬼闪现落地刀压起身，快速击倒调酒师试图挂至大门附近，但WBG\_MK调酒师成功挣扎，WBG求生者完成四出。

图为调酒师挣脱四出

奋挥皓羽，振彼八荒，FPX.ZQ求生者配合默契，四出奠定关键性优势：在FPX.ZQ vs Gr第一局上半局的比赛中，FPX.ZQ\_Libao的先知在木屋牵制邦邦，利用视野遮挡反向拉点，拉开了远距离身位后利用役鸟拖出第二轮弹射cd进行持续拉点牵制，极限走位躲避二连雷，倒地时三台电机。FPX.ZQ\_Maom的勘探员及时赶到，极限距离控磁，一个磁铁长晕邦邦后扛刀，让FPX.ZQ\_Libao持续牵制，成功将密码机进度拖够。FPX.ZQ\_SanS的佣兵面对二阶邦邦稳健吃一炸博弈一刀后救人，后与FPX.ZQ\_Maom勘探员换位。佣兵救人擦刀拉开的身距让FPX.ZQ\_Libao的先知极限吸出第二只鸟。勘探员倒地后亮机救人，邦邦预判先知翻窗，闪现想快速击倒保平，但FPX.ZQ\_Libao先知再次利用视野遮挡反向走位，邦邦被迫追击FPX.ZQ\_Maom勘探员，役鸟挡实体刀伤害后，FPX.ZQ\_Maom的勘探员躲避二连雷，极限距离切磁极弹开邦邦，靠近地窖，硬吃雷完成四出。后队伍稳定住该场的5分比分优势，鏖战三场后拿下最终的胜利。

图为勘探员和先知假走位废闪现

### 【深渊的呼唤VI大陆赛区下周预告】

3月25日和3月26日，深渊的呼唤VI大陆赛区预选赛复活赛即将展开，三支职业战队和五支民间战队将会争夺深渊全球总决赛最后的三个名额，赛程如图。复活赛第一轮为单败淘汰制;复活赛第二、三轮则为各小组的四支获胜战队的再交锋，将从中淘汰一支战队。深渊线下赛最终席位究竟花落谁家？让我们一起锁定下周末第五人格赛事官方直播间一探究竟吧！





本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167939938312823.html>