

Xbox将降低独立开发者制作实体光盘副本的最低数量要求

此前一直有独立游戏开发者表示Xbox实体光盘的制作要求过高，导致游戏只能发行数字版游戏，而近日Xbox官方表示Xbox将降低独立开发者制作实体光盘副本的最低数量要求，官方期待在不久的将来让更多人参与进来。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167945997612929.html>