

《Spellcraft》一个新的实时战斗游戏 将于4月6日在Steam上公开alpha测试

《Spellcraft》是一款定义即时战斗类型的游戏，玩家可以在游戏中指挥整个英雄团队并施法击败对手。



在《Spellcraft》中，你将带领一支强大的英雄队伍并实时施法以决定战斗的结果。你和你的对手各自带着一队英雄加入战斗，每个英雄都使用自己独特的法术。你将在棋盘上安排你的英雄并将他们送上战场，同时你将实时释放强大的法术库：一些造成伤害，一些破坏你的敌人，一些在关键时刻将你的英雄送到安全的地方。

选择你的三个英雄加入战斗，并通过为每个英雄选择独特而强大的法术来调整你的策略。通过施放适时的法术、造成伤害和打乱对手最周密的计划来展示你的战术技巧。

《Spellcraft》是由《星际争霸》、《暗黑破坏神》、《激战》、《英雄联盟》和《Magic: Arena》等经典游戏的开发者所创造的，它将竞争性在线多人游戏和战术战略游戏的元素结合到一个易于访问的免费包中。战斗是简短的，充满动作，所以你可以得到更多的w在你的游戏时间!

“我们选择工作室的名字是出于一种愿望：我们希望创造出能够让玩家说‘好吧，再来一款游戏!One More Game联合创始人杰米·温莎(Jamie Winsor)表示：“换句话说，我们希望制作出玩家喜欢的游戏。”在《Spellcraft》的整个开发过程中，我们一直在与真正的玩家进行私人游戏测试，我们今天玩的游戏版本是我们非常自豪的——也有点焦虑!-终于可以展现在世人面前了。我们迫不及待地想听听你的想法。”

《Spellcraft》将于2023年4月6日在Steam上公开alpha测试。

《Spellcraft》公开alpha版将于2023年4月6日开始在Steam上进行测试，除非需求超出预期，否则将向所有玩家开放。内容创作者被邀请流媒体和制作关于Spellcraft的内容，并可以申请加入创作者计划，以获得参与公开alpha的奖励。

主要特点:

《Spellcraft》是一款免费的实时战斗游戏，玩家可以在游戏中指挥整个

英雄团队并施法击败对手。

让一队英雄加入战斗，每个英雄都拥有独特而强大的法术。执行你的超能力粉碎策略，施法造成伤害，扰乱你的敌人，或拯救你的皮肤。

《Spellcraft》是一款充满病态玩法和策略精通的游戏——没有任何繁琐的微观管理。我们直接跳到有趣的部分。

在Steam上玩(免费!)《Spellcraft》的第一个公开alpha。只需要在这部分的上方请求访问游戏测试!

《Spellcraft》是一款免费游戏。我们希望游戏对所有玩家都是公平的，所以我们会避免剥削性的盈利机制。我们的目标是创造一款免费游戏之外的公平游戏。

《Spellcraft》正在开发PC版(Steam版)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167945976512898.html>