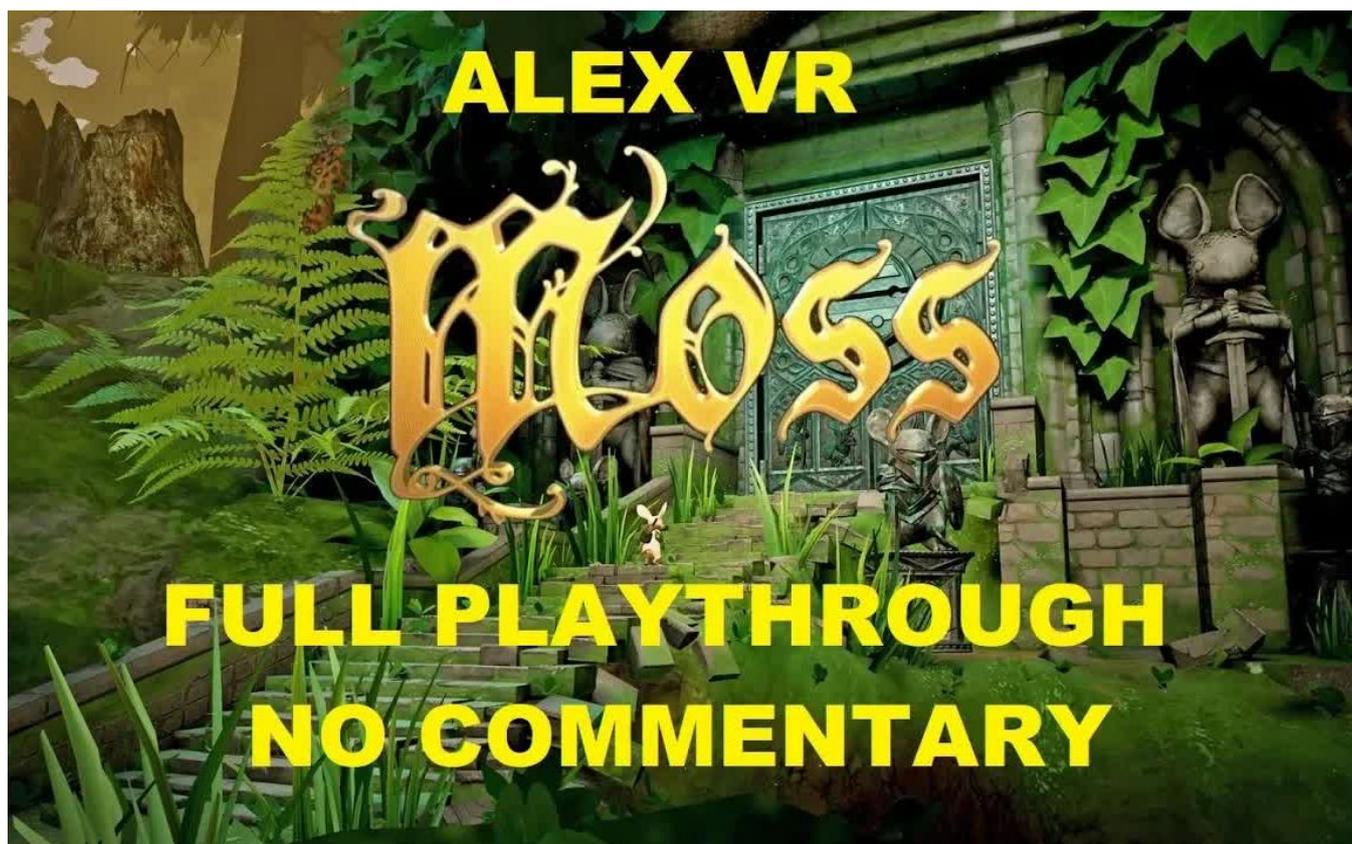


《Moss》一款未公开的多人竞技游戏 将于4月进行测试 并开放注册

Polyarc Games正在开发一款新的，但尚未公布的竞争性多人VR游戏。



在VR市场上，Polyarc的下一款游戏让新的和现有的竞争玩家在VR领域有所期待。

在工作室成功地建立了一个真正为VR设计的谜题平台类型Moss特许经营权(包括两款有史以来最受欢迎的VR游戏，Moss和Moss:第二本书)之后，polyarc现在正在多样化其开发组合，包括一款竞争性多人游戏。

自工作室于2015年成立以来，这个未对外公布的项目一直是团队所期待的项目，但首先玩家基础需要扩大到足以支持这种性质的多人游戏

Polyarc联合创始人兼首席执行官谭姆·阿姆斯特朗表示：“我们很高兴地看到，虚拟现实的受众在持续增长，现在已经有数千万玩家，每年都有更友好、更容易使用的头盔发布。”“作为一家立志为所有人创造游戏的游戏开发工作室，我们希望找到方法在VR领域吸引更多用户，甚至为新人创造空间加入我们。考虑到这一点，更多的玩家让我们有机会尝试我们的多人游戏玩法，为有竞争力的玩家提供更多的想法。”

Armstrong说道：“通过观察玩家社区以及我们自己的反馈，我们发现有许多VR玩家正在寻找并想要体验更具竞争性的多人游戏。”“我们对这个机会感到兴奋，因为VR为多人游戏提供了有趣的考虑。当其他玩家移动头部和手时，能够读懂他们的关注点和意图是亲自体验游戏的一些元素。我们很期待和大家分享我们一直在做的事情，以及玩这款游戏的乐趣。”

玩家现在可以报名参加2023年4月14日至16日周末的封闭测试。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167945975112896.html>