

北美电子游戏零售商GameStop两年来首次实现季度盈利

北美电子游戏零售商GameStop公布了两年来首次季度盈利，令投资者大吃一惊。



据推测，部分涨幅来自PS5、Xbox Series X|S游戏机的大量供应，这些游戏机此前因疫情和随后的供应链问题而严重短缺，GameStop的股价现已飙升至40%以上。

据美国全国广播公司财经频道报道，该公司一直在努力恢复盈利，并在一定程度上通过削减成本实现了这一目标。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167956432213149.html>

