

《Caliber》将于2023年第二季度登陆Steam

Caliber是一款免费的第三人称在线动作游戏，致力于现代特种部队。



Caliber侧重于一个特工团队中四个不同角色之间的战术互动，以及来自

国家特种部队(包括KSK、GROM和许多其他部队)的惊人细节的角色模型、武器和装备。

玩家可以投入激烈而深入的战斗，利用数十名特工的独特能力，并在多种PvP和PvE模式下在不同天气条件的地图上战斗。

Caliber要求玩家在与敌人作战前考虑技能平衡和作战计划。战斗的结果不仅取决于玩家个人的技能，还取决于良好的团队合作。

在PvP中与其他玩家战斗，在PvE中完成紧张的任务，或成为混合PvPvE游戏模式前线的可怕大师。超过十几个不同位置的详细地图，从Karkhad的中东图案到Zalessye的欧洲氛围。

经过广泛的全球测试和欧洲公测，1C游戏工作室宣布将于2023年第二季度在全球正式发布calibre。

在Caliber中有68个可玩的操作员，在现实世界中有17个特种部队，分布在12个国家，包括美国、英国、以色列、德国和法国，包括波兰的GROM，美国海军海豹突击队和德国的Kommando Spezialkräfte。

Caliber中的每个操作员都有一套独特的技能、武器和特殊能力:

突击-速度最快的单位，能够从侧面包抄到敌人后方。

射手-提供掩护并在远距离消灭目标。

治疗和复活盟友，在近距离和中距离战斗中有效。

支援-全副武装，拥有大量血量和护甲。支援部队的主要目标是转移敌人的注意力，破坏他们的进攻。

Caliber将于2023年第二季度登陆PC (Steam)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167953452013081.html>