

《The Entropy Centre》推出关卡编辑器和关卡设计竞赛

The Entropy Centre是一个令人费解的，时间操纵的令人惊叹的游戏，围绕着一个独特的谜题机制，允许玩家逆向思考并克服看似不可能的障碍。



玩家加入游戏的主角，艾瑞亚，当她在靠近地球轨道的巨大空间站——熵中心的内部醒来。她面临着两个迫在眉睫的问题：地球已经从灭绝级别的事件中被点燃，熵中心本身似乎被抛弃了，处于即将崩溃的边缘。

在astra的帮助下，艾瑞亚可以修复设施中倒塌的桥梁，重新组装被破坏的通道，并克服巧妙复杂的谜题，前往熵中心的核心，希望在这个似乎注定要失败的空间站中幸存下来，并以某种方式找到回家的路。

熵中心即将崩溃和地球灭亡背后的真相，可以在这个庞大的设施的中心找到。但是艾瑞亚会接受等待她的不幸吗？

今天，在未来游戏展上，Playstack和Stubby Games宣布在即将于3月30日登陆PC的The Entropy Centre免费更新中添加一个强大的关卡编辑器。虽然关卡编辑器只在PC上可用，但主机玩家仍然可以完全访问所有社区关卡，为他们的游戏添加数小时的新可玩内容。

以复杂的谜题和犀利的智慧为特色，熵中心在第一人称解谜中引起了共鸣。整个项目是由Daniel Stubbington独自开发的，他现在让所有想要在游戏中设计自己谜题的人都可以使用他的工具。

此外，Playstack还宣布举办熵中心关卡设计竞赛。新手关卡设计师可以加入Discord获取更多信息。

熟悉游戏独特的令人费解的，时间操纵的谜题机制，沉浸在主角Aria和她可靠的说话熵武器ASTRA之间的诙谐戏谑中。

The Entropy Centre适用于PS4, PS5, Xbox One, Xbox Series X|S和PC (Steam)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167962695213265.html>