

《索利斯堡 (Fort Solis) 》展示了游戏玩法 计划在今年夏天登陆PS5预告片

索利斯堡是一款单人游戏，第三人称惊悚游戏，故事发生在火星背面的一个漫长夜晚。



工程师杰克·利里回应例行警报。在到达一个休眠的索利斯堡时，他变得紧张，因为基地里没有任何工作人员。由于风暴警报即将来临，他进入内部与外界取得联系。随着夜晚越来越长，事件升级，失控，发生在船员身上的秘密开始浮出水面。暴风雨来了，限制了杰克的逃跑，他希望坚持到天亮。

利用虚幻引擎5的力量，索利斯堡希望提供一个高保真的体验，旨在完全沉浸在演员和他们的漫长的夜晚。在罗杰·克拉克、特洛伊·贝克和朱莉娅·布朗的表演下，《索利斯堡》的每一章都在传递情感、恐惧、同理心等等。

支持核心叙述的是额外的故事实例，如音频日志、监控录像或当前事件的过去。与之相伴的是所有船员记录的视频日志，详细记录了索利斯堡警报触发当晚之前甚至之后的事件……

索利斯堡的骨架建在地上和地下。基地包含各种不同的位置，每个位置都有自己的表面和次表面水平。玩家将能够探索孤立的风暴表面，没有任何光线的令人毛骨悚然的服务隧道，或者帮助索利斯堡日常运作的多个部门，如工程、医疗和通信。

随着故事的展开，这些地点可以很容易地重新访问以获得更多的故事背景，或者继续作为杰克的命运的背景，随着时间的流逝。

杰克能带着他的发现，更重要的是，他的生命逃脱吗？

开发商落叶落叶(Fallen Leaf)与亲爱的村民(Dear Villagers)合作，自豪地宣布他们即将推出的科幻冒险电影《索利斯堡》(Fort Solis)将于今年夏天登陆PlayStation 5和PC平台。

为了纪念这一时刻，Fallen Leaf发布了一个全新的游戏预告片，你将扮演工程师Jack Leary，在火星上一个孤立的采矿基地响应维护请求。

在索利斯堡，一切都不像它看起来的那样，船员失踪，不祥的声音就在

视线之外，深红色的沙尘暴吞没了看似废弃的基地。

Fallen Leaf游戏总监James Tinsdale表示：“Fort Solis模仿了心理科幻电影《月亮、阳光》和《Solaris》。“我们想要捕捉一种孤独、不安全、不确定发生了什么的感受。我们希望这支预告片能让大家在今年夏天《索利斯堡》上映前感受一下我们想要的诡异基调。”

“当我们第一次看到索利斯堡时，我们就知道落叶公司在做一些特别的事情，”《亲爱的村民》的出版主管纪尧姆·贾米特说。“它凭借出色的剧本、出色的呈现、环境叙事和开放式叙事游戏设计，在其他科幻恐怖游戏中脱颖而出。我们迫不及待地想听到关于它的讨论！”

主要特点:

关键序列:具有多种结果的巨大叙事时刻。每个行动都有改变故事的结果。

沉浸式叙事:高保真度的世界，旨在成为身临其境和迷人的表演，我们的演员。

探索索利斯堡:一个大的基地位置，包括超过9个独立的结构，所有包含地表和地下层。玩家可以在火星表面玩游戏，也可以停留在火星表面以下。选择权在他们手中!

索利斯堡将于2023年夏天登陆PS5和PC (Steam)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167962678313237.html>