

《炉石传说》狼年 Year of the Wolf核心系列4月更新预告片

《炉石传说:魔兽英雄》是一款免费策略卡牌游戏，玩家围绕9个标志性的魔兽角色职业之一构建卡组，并为乐趣、荣耀和赢得出色新卡的机会而相互对决。



虽然设计看似简单，但却极具吸引力，无论玩家是否熟悉《魔兽争霸》或收集卡牌游戏，他们都能立即上手《炉石传说》。无论玩家是喜欢在战斗中使用魔法还是武器，从阴影中攻击还是正面攻击，或者从未考虑过这些，他们都能够直接进入，创建一个桥牌，并参与到扔牌行动中。

除了在对战电脑的练习比赛中磨练技能，以及通过战网好友列表与好友较量外，玩家还可以在两种竞技游戏模式中相互挑战。“游戏模式”以传统的肉搏战为特色，玩家面临着增加奖牌排名和获得卡包的机会。对于不同类型的挑战，玩家可以进入“The Forge”，在那里他们开始每一场比赛，从一套新的纸牌构建一个套牌，然后使用该套牌与其他Forge参与者决斗。除了赢得新卡，玩家还可以通过购买新卡包或取消现有卡牌的魔法来制作他们缺少的卡牌来充实他们的收藏。

数以百计的卡片可供选择，以丰富多彩的魔兽法术、武器和角色为特色，玩家将有无数的可能性来开发和微调他们的桥牌构建策略。

炉石传说迎来狼年，同时推出传奇节，这是2023年的第一个资料片。

今年，我们将在4月看到核心套装的更新——告别荒芜之地的锻造，暴风城的联合，奥特兰克山谷的断裂，因为这些套装将从标准套装中轮换出来。在这次轮换之后，标准版将包括沉没之城之旅、纳特里亚城堡谋杀案、巫妖王进军和传奇节扩展包，以及更新的核心套装。

关键字更新:可交易

最初是由联合在暴风城set, Tradeable将从今年开始成为一个常青树关键词。

因为Tradeable目前只存在于联合在暴风城而且在奥特兰克山谷骨折我们已经开始从这些扩展中添加一些可交易卡到核心。

新的可交易卡将在整个狼年和未来几年推出。

回归关键词:磁性

磁性是一个关键字，出现在某些机甲怪婴儿潮日计划。

具有磁性的机甲可以像普通的机甲一样玩，也可以直接在棋盘上的另一个机甲的左边玩，并将其属性、效果和魔法赋予游戏中的机甲。

磁石是临时添加到磁石，在这次更新后将不一定留在磁石。

牧师调校和新关键词:过度治疗

牧师职业的基础幻想是治疗，这可能不像其他职业的基础幻想那么强大，比如伤害或护甲。

新的关键字，过度治疗，是为了使治疗更灵活和奖励。

带有过度治疗的卡片有一个效果，当他们的治疗超过他们的最大生命值时触发。

过度治疗是一个新的常绿职业机制，就像Combo是盗贼职业的机制一样。

狼年核心套装更新!几乎又到了那个时候，天空中的大炉石时钟开始倒计时，新的炉石年:狼年!

在我们深入研究狼年之前，让我们先回顾一下九头蛇年。对《炉石传说》来说，九头蛇年是不可思议的一年!在《Voyage to the Sunken City》中，我们与巨人一起游泳，玩了超过3.25亿的巨型随从来掀起大浪。我们在《纳特里亚城堡谋杀案》中解决了一个谋杀之谜，在9.73亿个地点寻找线索。最后，我们在巫妖王的三月面对了寒冷，在那里我们认识了新的死亡骑士职业和它的亡灵军队。自从那次决定性的会议以来，我们在所有模式中已经玩了超过44亿的亡灵随从。我们很高兴能在狼年第一阶段开始的下一个资料片《传说节》中保持这种势头。

在整个狼年里，我们将专注于把炉石传说和绝地求生打造成最好的，比以往任何时候都有更多的新卡和更多的绝地求生更新!我们甚至在今年晚些时候计划了一些惊喜，包括一个以野生为重点的更新和一个有趣的新方法来玩旧卡。但首先，让我们来看看今年的核心套装。

核心集更新

很快，标准将和鹰头狮年的资料片说再见:荒芜之地的锻造，暴风城的联合，奥特兰克山谷的破碎。在轮换之后，标准版将包括沉没之城之旅、纳特里亚城堡谋杀案、巫妖王进行曲、传说节和更新的核心套装。今年，我们对核心套装进行了一次大的调整，有超过70张卡被换成了新的!

今年我们将对核心套装进行哲学上的调整。我们正在为核心添加新的关键字，并添加刚从标准卡牌中旋转出来的卡牌，因为我们认为如果它们在标准卡牌中停留的时间长一点，它们会有一些好处。我们还希望在全年的核心套装上更加灵活，允许有计划的调整和计划外的平衡变化。

关键字更新:可交易

可交易是在《暴风城》的《联合军团》中引入的关键字。带有可交易的卡片可以以正常成本使用，也可以将其交易到你的套牌中。自推出以来，Tradeable一直非常受欢迎。这很容易理解，有助于平滑抽牌过程，让玩家在玩情境牌时感觉更好。简而言之，这是一个玩家不愿看到他们离开Standard的好关键字。所以，我们把它带回来了!

从今年开始，可交易将是一个常青的关键字，这意味着在可预见的未来，我们打算在大多数资料片中使用这个关键字，比如Rush或Divine Shield。由于可交易卡目前只存在于暴风城的联合区和奥特兰克谷的骨折区，我们将从这些扩展区中添加一些更受欢迎的可交易卡到核心区。然而，你应该期待看到新的可交易卡在整个狼年和未来几年推出。

关键词:磁性

“磁性”是《The Boomsday Project》中某些机甲上出现的关键字。具有

磁性的机甲可以像普通的机甲一样玩，也可以直接在棋盘上的另一个机甲的左边玩，以便与它融合——授予它的属性、效果和魔法给游戏中的机甲。磁性是一种有趣而有味道的机制，在《绝地求生》中继续使用。我们将为今年的核心套装带回一套磁卡，包括粉丝们最喜欢的统一、精确和完美的缩影:Zilliax。

与Tradeable不同，Magnetic并没有成为一个常青树。这意味着这些磁卡将不一定留在核心超越这次更新。也就是说，我们确实计划继续制作有趣的机甲和其他卡片，以吸引这些回归磁卡。我们期待看到这些牌将被抽到什么类型的桥牌，以及它们在场上的拉力。

牧师调整和新的关键词:Overheal!

当我们准备发布的传说节，似乎牧师可以使用这个核心集更新调。我们调整这种类型的过程是着眼于职业的核心机制，调整这些核心机制以促进我们喜欢的游戏模式，减少对不起作用的游戏模式的支持，并重新调整主题和机制。

当我们想到《牧师》的核心幻想时，我们首先想到的便是治疗。但是，传统上，治疗并不像其他职业的核心幻想(如伤害或护甲)那么强大或灵活。我们的第一个决定是，我们是要放弃这种身份，还是要深入其中，让它变得更好。我们认为《牧师》的治疗是如此具有标志性，所以我们有义务为《牧师》的粉丝提供治疗效果。

只是打印更大的治疗效果并不会改变治疗的情境性质，并且有可能这些效果会变成像拥抱暗影这样的卡片。我们也测试了牧师英雄力量的调整，其中一些实验很有趣，但英雄力量在游戏中根深蒂固，改变它们的成本很高，在做出决定之前需要更多的确定性。

所以，我们创造了一个新的关键词来让治疗变得更加灵活和有益:Overheal。带有过度治疗的卡片有一个效果，当他们的治疗超过他们的最大生命值时触发。过度治疗是一个新的常青职业机制，就像Combo是Rogue的，这意味着你应该期待在全年和未来几年看到过度治疗卡。这也意味着我们将继续为牧师打印治疗卡，包括一些卡意在与新的Overheal关键

字互动。

当然，治疗并不是牧师唯一的身份。仇恨牧师最近很不错，但传统上也有一点遍布地图。我们希望通过将黑暗主教本尼迪克特加入核心来加强这个身份，以保持暗影身份的一致性。我们还将把亡灵作为牧师身份的核心部分，就像野兽是猎人身份的核心部分一样。

我们也将更加慎重地考虑我们将突出《牧师》的哪些传统机制，以及如何突出这些机制。《牧师》存在一个问题，即它的一些机制在什么是有趣的游戏和什么是有意义的对抗之间存在一些最大的差距。例如，让未来的复活法术只能复活亡灵随从，可以让我们继续打印那些强大而华丽的效果，但让它们更可预测，并减少对抗的挫败感。

重要的是要记住，这只是一个调整，而不是一个完全的返工或重新成像。我们计划监测这些调整是如何被接受的，如果需要的话，我们将在以后做更多的工作。我们期待听到这些变化带给玩家的感受。

这种类型的调整是我们希望在未来能够更频繁地做的事情。这不是一次性的大规模调整，而是持续调整，让《炉石传说》变得更好。这些调整让我们能够解决不是特定于特定集合的问题，而是更普遍的职业问题，比如当核心身份需要一些调整时，或者当集合a与集合b不能很好地融合时，我们已经为看看Paladin做好了准备，例如，通过在这个核心集合中尝试没有任何秘密的职业。我们计划检查这一调整，并在今年晚些时候查看进一步的调整。

完整核心集更新

我们创建了一个巨大的信息图表，其中包含所有进入和离开核心集的卡片，以便于参考。我们还创建了一个方便的参考，所有卡得到调整在核心套装今年。点击这些链接并放大查看更多信息。请记住，核心套装将于今年4月更新，届时将推出《传说节》。现在舞台已经准备好了，在整个卡牌揭示季中，期待更多的传奇节预告！

《炉石传说》支持Android、iOS和PC平台。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167962703313277.html>