

《Viewfinder》展示了令人费解的谜题机制预告片

Viewfinder是一个令人费解的第一人称谜题，让你重塑现实，同时解决令人费解的难题。



Viewfinder是一款令人难以置信的第一人称冒险游戏，在游戏中，你可以通过将图片放入世界中来赋予它们生命。

挑战感知，重新定义现实，用即时相机重塑你周围的世界。取景器是一款新的单人游戏，为玩家提供几个小时的有趣和有趣的体验，同时揭开留下的谜团

在取景器中，您将探索一个充满神秘的美丽而有趣的世界。照片、绘画、素描、屏幕截图和海报可以被放置在世界上，成为现实的织物，重塑你周围的环境。这种独特的机制以其感知方式为乐趣，朝着令人惊讶的方向发展，让玩家不断挑战他们遇到的每一个新谜题。

开发商SOS (Sad Owl Studios)和发行商Thunderful公布了Viewfinder的更多令人费解的机制，你可以通过重塑现实来解决令人困惑的难题。

新的预告片展示了取景器独特的机制所解锁的一些创造性的谜题解决可能性，同时也为我们提供了游戏中超现实而有趣的世界背后的故事的第一个暗示。如果这还不够，它还有一只猫!

主要特点:

重塑现实:在照片之外，将绘画、素描、截图和明信片带入生活，同时重塑世界

探索就是学习:你将了解世界的秘密，它存在的原因，以及创造的自由。探索多个中心世界，它们都是内聚的，包含相似但复杂的差异

尽情体验:取景器的叙述是由玩家驱动的，对于那些只想玩游戏和解决谜题的玩家来说，这是一种可接近的体验，对于那些想要了解更多的玩家来说，这是一个丰富而深思熟虑的世界

找到答案的不可能，一旦你在取景器的世界

Viewfinder将于2023年登陆PS5(主机独家发布)和PC (Steam)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167962178713223.html>