

《战争传说》将于4月12日登陆PC

《战争传说》是一款开放世界RPG游戏，玩家带领一群雇佣兵在中世纪宇宙中寻找财富。探索世界，招募同伴，收集赏金，揭开古人坟墓的秘密!



《Wartales》由《Evoland》系列和《Northgard》的工作室Shiro Games开发，是一款中世纪开放世界的战术RPG游戏，讲述了一个雇佣兵战团的故事。

在大瘟疫肆虐世界一个世纪后，那些幸存的人挣扎着生存。这些城市仍然小心翼翼地盯着它们的邻居，因为四处游荡的袭击者跟踪旅行路线，希望从毫无戒心的旅行者那里掠夺贵重物品。在这个时代，诚实的工作很难找到，但在这样黑暗和危险的时代，雇佣的杀手总是很受欢迎。

在自由形式的冒险中穿越一个广阔的开放世界，跨越多个地区。拿起武器，作为一个羽翼未丰的雇佣兵乐队寻求工作从当地的酒馆，封地，和公国。积累黄金和宝贵的资源，同时提高公司的声誉，并吸引新成员来取代倒下的战友，迎接任何即将到来的考验。

雇佣兵的生活是艰难的，钢铁的碰撞是一个持续的威胁。在回合制战术战斗中战胜野兽和强盗，在这种战斗中，定位和策略是生存的关键。在指挥盗贼从侧翼攻击敌人并从背后攻击之前，将挥舞剑的野兽直接插入敌人中与他们交战。在收集战利品之前，命令弓箭手向幸存者射出箭来减缓他们的撤退速度，并将他们击倒。

在抢先体验阶段售出超过40万份后，开发商/发行商Shiro Games宣布《Wartales》将于2023年4月12日推出1.0版本。

Shiro Games还透露了Alazar，这是一个新的地区，将玩家带到一个独特的山区环境，具有全新的故事情节，三个派系的新盔甲和新的敌人。

抢先体验玩家也会很高兴地知道，工作室根据他们的反馈对游戏进行了大规模的优化，添加了内容，修改了平衡，多样化的角色定制(面部毛发，头发，脸)，并为每种盔甲类型添加了不同的背包皮肤。

Wartales完整的1.0版本还包括:

新的竞技场，战场和战斗地图

新的废墟，被遗弃的村庄和秘密

更多角色自定义选项

额外的平衡，技能和专业

Shiro Games游戏总监Quentin Lapeyre表示：“我们的社区在打造《Wartales》的过程中做出了至关重要的贡献，我们非常感谢他们。”在Early Access即将结束之际，我们确信游戏成功的核心在于推动我们团队和社区的共同激情。当然，抢先体验的结束只是一个新的冒险的开始，在这个冒险中我们还有许多故事要讲，还有许多秘密要揭开，还有许多喉咙要割开。所以，朋友们，磨好你们的刀片，擦亮你们的盾牌，因为四月阿拉扎的高山就要来了，那里的居民相当……荒凉。”

通过扎营休息来庆祝自己度过了每一天。为战士们提供食物以保持他们的健康，每三天支付一次工资以保持剧团的团结。食物和硬币短缺可能是灾难性的，会导致逃兵、兵变，甚至更糟。在营地通过升级部队，解锁新职业和装备新装备来打发时间，然后再回到路上进行另一天的冒险。每个角色原型都有多个具有不同优势的子类，随后的升级将提升核心属性。

通过在每个城市的旅馆和市场中工作来建立战团的声誉。从友好的客栈老板那里购买日用品——或者让窃贼偷走他们的商品。雇佣铁匠修理盔甲和锻造新武器。招募渴望成名的新伙伴。然后冒险进入荒野狩猎，收集和探索野生和神秘的土地，打捞有价值的战利品和揭开不为人知的惊喜。

主要特点:

探索

穿越巨大的世界Wartales在追求名声、财富和认可的过程中，探索它的每

一个角落。

探索充满活力的村庄，被遗忘的时代的遗迹，废弃的矿山，废弃的营地和更多的东西，在你解开世界历史的同时，散落在这片广阔的大陆上。

繁荣

战斗的方式，以新的战术回合为基础的战斗，因为你面临着野生动物，无畏的强盗和更多的危险情况……

招募具有众多独特专长，技能集，武器偏好的新同伴，从而产生过多的可能构建。

接受合同，让你捍卫、解放和拯救这片土地上的许多居民，无论他们是试图前进的善良的人，还是那些动机不那么高尚的人……

收集赏金!从最不起眼的小偷到土地最臭名昭著的人物，没有一件事是小得不能拿的。

开发

通过深刻而直观的RPG进程和锻造系统增强你和你的同伴的能力。

通过收集材料和制作强大的新武器和工具来改善你的团队装备。

开发你的营地，增加新的设施，工具和设备，以提高团队的士气和效率。

Wartales将于2023年4月12日登陆PC (Steam)，售价34.99美元

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167962690713257.html>