

《战争之人2》多人测试开启预告片

自《战争之人》首次亮相以来，在衍生出多个资料片和衍生作品后，《战争之人2》回归系列的根源，重建和重新定义实时战略游戏玩法。



新的前线机制是令人兴奋的动态遭遇战的基础，每次冲突的推拉直接影响领土边界。管理消耗战，突破无人防守的防线，推进地图控制下的区域，在新赢得的领土上挖掘战壕和支援部队。

通过增强的直接视觉功能，你可以更好地掌控战场，随时专注于一个单位，并随时升级、更换或修理装备。用强大的装甲和火炮摧毁建筑物和武器阵地，同时从包括45个营和300多辆车在内的武器库中选择，所有这些都是精心设计的，具有完全的历史准确性。

两个故事战役-可单人或最多五人在线合作模式-让指挥官参与西线和东线的战斗。控制勇敢的盟军在满目疮痍的法国推进他们的道路，坚定的苏联人保卫他们的土地免受威胁的第三帝国军队。在回归第二次世界大战的过程中，《最佳之路》聚焦了系列中从未出现过的战斗和场景，如法莱斯口袋战役和巴格拉季翁行动等冲突。

Fulqrum Publishing和Best Way宣布，《战争之人2》的多人技术测试现在可以通过Steam免费下载。测试将从3月23日星期四(下午3点PDT /下午6点EDT /晚上10点UTC)开始，直到3月27日星期一(上午10点PDT /下午1点EDT /下午5点UTC)。

在未来游戏展:春季展示会上宣布，多人技术测试是《战争之人2》首次公开可玩。测试包括四种多人模式(其中七种将出现在完整游戏中)和五种不同的地图，此外还有一套9个单人教程任务，将玩家从基础游戏带到高级游戏机制和系统。

玩家可以从苏联、德国和美国军队的第1步兵营、第1坦克营或第1炮兵营中进行选择，可以从整个游戏的300多个部队中选择80多个部队。每个营都有自己的游戏风格和独特的战略机会，这使得玩家很容易上手，但很难掌握。此外，整个游戏将以个人营定制和额外的单位解锁为特色，通过游戏进程，扩大了玩家在战场上的控制水平。

技术测试只包含了《战争之人2》即将发布的一小部分内容，但已经证明了游戏玩法的深度和多样性，以及对历史准确性的奉献，这将使它成为系列历史上对二战战斗最身临其境的描绘。技术测试期间提供的四种多

人模式如下:

战斗-经典的战争之人模式，两队之间的全面争吵。胜利属于能够摧毁最多敌人单位，同时保持自己最有价值单位存活的团队。(在Borovaya河和冬季行军地图上可用)。

攻击区-双方玩家通过在地图上占领和控制战略点来获得胜利点。(在Bazenville和Borovaya河地图上可用)。

前线-一个全新的战略模式，看到团队使用步兵推动他们的前线进入敌方领土，导致紧张的拔河式比赛，团队合作是至关重要的。(在所有五张地图上都可用)。

入侵-一种利用前线机制的非对称游戏模式，在这种模式下，一支队伍需要占领对方队伍控制的一些突出区域。(仅在海岸地图上可用)。

战争之人II将在今年早些时候推出22张多人地图，在那之前玩家可以在技术测试中体验以下5张地图:

贝泽维尔——这张地图海拔高度很低，易于导航，地形开阔，只有零星零星地点缀着孤零零的建筑。理想的远程战斗或利用弱点与快速移动的单位。

Borovaya河-一个非常崎岖的地图，在它的地形上有许多山丘和山谷。地图被一条大河分成两半，为玩家提供了许多战术选择。

农田——一个复杂的地图，乍一看似乎很简单，因为它平坦的地形，没有海拔可言。这种乡村环境有许多农场，甚至还有温室建筑，以及深池塘和狭窄的交叉路口，为重型车辆创造了天然的阻塞点。

海岸——虽然在《战争之人2》中没有海战，但在这张地图中，海洋扮演了一个角色，因为它占据了地图的重要部分，留下了一条狭窄的平坦的土地来争夺。

冬季行军——在严酷的冬季条件下，这张地图结合了起伏的乡村地形特征和许多村庄建筑，展示了战争之人II中可破坏的环境元素，迫使玩家利用聪明的定位来获得对敌人的清晰火力线。

参加技术测试很简单;玩家需要前往《战争之人2》的Steam商店页面，在那里他们可以选择“请求访问”进行《战争之人2》的游戏测试——这样做将立即访问多人游戏版本。

一旦下载，玩家可以通过自定义大厅或PvP比赛在1v1到5v5的比赛中战斗出来。前者提供了游戏模式、地图和团队规模的完全定制，以及私人的、密码保护的大厅。而后者则会自动根据玩家在现实世界中的位置和排名对他们进行分组，并将他们设置为前线模式。

在该系列最先进的在线多人模式中，准备在激烈的全面战争中面对敌人的军队。选择盟军、苏军或德军，与其他指挥官的军队交战。从广泛的冲突和挑战地图中选择，每个地图都严格关注细节，使每个竞技场都真实地反映了那个时代。指挥官还可以在在线合作中与其他军队联合，在血腥的大规模战斗中派遣联合单位对抗新的和改进的AI。

满目疮痍的欧洲战场增强了现实的物理和完全可摧毁的物体，让将军们塑造战区他们的喜欢。沉浸式的声音设计捕捉喉音，简洁，混乱的杂音与逼真的爆炸，机关枪的轰鸣，和德国装甲部队的脚步声。完整的mod支持为指挥官提供了无尽的机会，通过特殊的关卡设计和modding工具集创建新的战斗场景。

《战争之人2》将于2023年登陆PC (Steam和其他商店)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167962708113284.html>