

## 《另一个渔夫的故事》计划第二季度发布 详细介绍新的游戏机制预告片

《另一个渔夫的故事》中的另一个令人费解的VR冒险，一个具有独特VR谜题机制的诗意故事。



一个与众不同的令人费解的VR谜题冒险，另一个渔夫的故事继续了渔夫鲍勃的故事，制作了一个关于我们通过建立和重建真实自我在生活中创造的意义的的神奇而动人的叙述。

为了最大限度地发挥现代VR技术的能力，《另一个渔夫的故事》引入了一套全新的核心机制:这一次，玩家自己的身体是要解决的主要谜题，基于拆卸和重建他们的游戏内形态创造了非常规的游戏玩法。

在这个5-6小时的新一代VR冒险中，我们将扮演原游戏主角的女儿妮娜，她发现了记录她父亲神秘过去的模型、笔记和照片，以及她自己的童年。回忆起鲍勃关于海盗、沉船、宝藏和神秘地点的宏大故事，妮娜开始重现他的冒险经历，一头扎进一个充满记忆和幻想的想象世界。她能分清事实与虚构，揭开渔夫故事背后隐藏的真相吗？

预告片今天在未来游戏展上公布，详细介绍了《另一个渔夫的故事》核心的独特VR谜题机制，证明这一次你的身体是最终要解决的谜题！

这个VR谜题冒险为渔夫鲍勃的故事增添了新的篇章，编织了一个关于我们通过建立和重建真实自我而创造的意义的的神奇而动人的叙述。为了最大限度地发挥现代VR技术的能力，《另一个渔夫的故事》引入了一套全新的核心机制:这一次，玩家自己的身体是要解决的主要谜题，基于拆卸和重建他们的游戏内形态创造了非常规的游戏玩法。

在这个5-6小时的新一代VR冒险中，玩家扮演nina——原游戏主角的女儿——她发现了记录她父亲神秘过去的模型、笔记和照片，以及她自己的童年。回忆起鲍勃关于海盗、沉船、宝藏和神秘地点的宏大故事，妮娜开始重现他的冒险经历，一头扎进一个充满记忆和幻想的想象世界。她能分清事实与虚构，揭开渔夫故事背后隐藏的真相吗？

《另一个渔夫的故事》完全重塑了前作的机制，想象了一个你是谜题的世界:

将四肢和手从身体上分离出来，并远程控制它们。把鲍勃的手扔过一个峡谷，然后让它爬起来捡一个物体，或者把你的头送到其他地方，以获得不同的视角。

用各种各样的物体替换你的任何肢体来解锁新技能。海盗钩手可以让你爬上墙壁，螃蟹的爪子可以在紧要关头剪断绳子，鱼尾可以提高你的游泳能力。

用你操纵木偶的手控制你的环境，拿起远处的物体，物品和工具，并与每个关卡的独特布局互动。

另一个渔夫的故事将于2023年第二季度登陆PS VR2、Meta Quest 2和所有PC VR (Steam)平台。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167962688013253.html>