

《深空之眼》2.0版本梦境再构、多维变量玩法调整说明

【2.0版本梦境再构、多维变量玩法刷新时间调整说明】

随着玩法更新，2.0版本更新后，梦境再构玩法、多维变量玩法刷新时间将进行调整。具体调整说明如下：

【梦境再构】

玩法将在2.0版本更新后进行优化，调整后刷新时间将由原有的每周一重置刷新调整为每周四 5:00重置刷新。

3月30日（星期四）2.0版本更新后将会改版重置。请管理员注意挑战时间，及时获取积分奖励~

【多维变量】

玩法将在2.0版本更新后改版，改版后刷新时间将由原有的每周一重置刷新调整为每版本为一个赛季重置刷新。

在3月30日（星期四）2.0版本更新后将会改版重置。请管理员注意挑战时间，及时获取积分奖励~



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167972194813308.html>