

Faker：文化和环境要素对体育造成了非常大的影响

3月27日讯 近日Faker在接受韩媒中央日报采访时，谈到了如果代表国家出战亚运会的想法，以及对未来的展望。



Q：3年前你在综艺节目中向国民MC刘在石提问的内容成为了热门话题。反过来问你，对Faker选手来说，你认为游戏是工作吗？另外，“想做的事”和“必须要做的事”的比率是多少呢？

Faker：我最近学到了一点，那就是“想做的事”和“必须要做的事”并没有太大的不同。如果说“必须要做的事”，可能马上就会觉得这是不想做的事情，但如果稍微转换一下观点，它们就有可能成为“想做的事”。虽然用百分比来描述有些模糊，但现在，我尽可能（将必须要做的事）视为想做的事。

Q：对梦想成为职业选手的孩子的父母有什么想说的话吗？

Faker：首先职业选手和其他职业不同，它是有客观的指标的。为了在职业赛场出道，需要相应的段位。如果孩子拥有热情，那么通过沟通来帮助他们是好方法。如果子女打游戏，（子女和父母之间）可能会存在很多矛盾，我认为需要彼此沟通和理解的过程。

Q：你初中的成绩排在前10%，高中时为了专注于游戏，决定辍学了。

Faker：家人并未反对而是支持了我，我才可以发挥自己的实力。奶奶虽然不清楚细节，但是她知道游戏的走势是如何的。老师也没有反对我辍学。

Q：韩国人为什么在电子竞技领域表现出色呢？

Faker：我认为一个国家的文化和环境要素对体育造成了非常大的影响。就像巴西有很多从小就经常踢室内足球的人，所以他们足球踢得很好，韩国的（电子竞技）人才培养系统非常完善。那就是网吧，不停地有选手从网吧中走出来，电子竞技才能如此发达。我5、6岁时家里有了电脑，这对我影响很大。

Q：ESPN称“奉俊昊（电影导演）、孙兴慜（足球运动员）、BTS（歌手）、Faker是韩国四大精英”，中国新浪网将这四位再加上前花样滑冰选手金妍儿，称这五位是韩国的五大国宝。

Faker：被称为国宝当然心情很好，也很荣幸。虽然我的成功源于自身的努力，但我认为也有运气和时代性的需求的因素。我不会觉得自己是了不起的人，并因此而自负。

Q：围棋棋手李世石和人工智能AlphaGo的对决成为话题，2019年Alpha Star在和星际争霸2职业选手的对决中取胜，如果Faker选手和AI展开对决的话，你能够获胜吗？

Faker：以后总有一天会输吧（笑），我认为人工智能未来总有一天会领

先于人类。但是英雄联盟这款游戏拥有非常多的情况，也存在人工智能很难模仿的部分。目前Google还未对人工智能和英雄联盟的对决进行大幅投资。虽然最终有可能会输给人工智能，但如果真的输了，那应该会很伤自尊心.....



Q：英雄联盟成为今年9月举办的杭州亚运会的正式项目。如果再次代表国家出战，会如何呢？

Faker：虽然任何比赛都是要拼死决胜负的，但这是英雄联盟第一次成为亚运会的正式项目，应该会有更多的人关注。我认为这是代表国家必须带着使命感参加的比赛。

Q：2018年雅加达亚运会，英雄联盟曾是表演项目，你参赛并获得了银牌。当时中饭只提供了3袋面包、比赛因通信障碍而中断，环境很恶劣。

Faker：其实我从未受过不佳的待遇（笑）。当时我想着亚运会提供的食物本来就是这样的吗？有点懵。与其说很辛苦，不如说是非常神奇和新鲜的体验。

Q：LCK春季赛决赛将于下个月在首尔蚕室室内体育馆举行，今年全球总决赛在韩国举办，你有机会挑战第四个全球总决赛冠军。

Faker：我在蚕室室内体育馆打了好几次比赛，我认为那里有好运气。全球总决赛是职业选手最想参加的比赛，今年当然想夺冠，特别是在韩国国内举办，我非常期待。

Q：电子竞技选手中25岁以上的选手只占13.2%（2021年标准），10代后半段和20代初期的人头脑转动的速度最快，这个项目的下滑曲线也非常快。你是否曾感受到岁月的流逝呢？

Faker：因为总是只玩游戏，所以身体活动（运动量）不足，而且由于各种环境因素，可能会导致实力下滑。但是我个人认为年龄和实力下滑没有太大的关系，也很难找到科学的依据。希望今后有更多的选手在30多岁时也能继续打职业。

Q：如果打完续约的这三年，你将成为英雄联盟首位30岁的职业选手，（PS：其实并不是，记者提问有误），你认为自己什么时候会退役呢？

Faker：虽然正在不断积累职业选手相关的数据，但目前还很难作出准确的预测。如果今后再给我十年，我的目标是比过去十年更进一步。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167991203113497.html>