

手游《SAKURA IGNORAMS》成绩不佳 开发商Marvelous损失13亿日元

Marvelous

近日公开了最新一期的业绩报告，旗下2月27日推出手机游戏《SAKURA IGNORAMS》成绩不佳，连累公司损失13亿日元，公司将检讨是否继续营运游戏。



《SAKURA IGNORAMS》手游于2月27日在日本iOS /Android平台推出，是一款由《樱花大战》的知名剧本家广井王子负责世界观设定与剧本，并继承了2016的手机游戏《忍者噩梦》世界观的作品。

可惜游戏推出后成绩不如理想，跟据Marvelous近期业绩报告，《SAKURA IGNORAMS》的制作费用令公司预计亏蚀13亿1000万日元，其实判断

未来能够完全回收开发费的可能性非常低，今后会检讨游戏会否继续运营。

《SAKURA IGNORAMS》推出时不获玩家好评，认为游戏育成部分与《赛马娘》相似，教学部分太长、游戏不能正常运作等等多种问题，官方近期进行了多次更新修正问题，不过似乎未能留住玩家。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167996747513549.html>