

## 《幻塔》3月29日维护更新公告

亲爱的拓荒者：

《幻塔》将于3月29日05:30-07:00进行停服维护更新。05:00起【冒险选做】、【冒险挑战】的玩法入口与【角色转服】功能将暂时关闭。开服的具体时间可能会根据维护情况有所提前或延后。请各位拓荒者合理安排游戏时间。

维护期间给您带来不便，塔塔深感抱歉。维护结束后，请重启游戏以完成客户端的更新。塔塔将通过邮件，为3月29日05:30前到达18级的拓荒者寄出维护补偿墨晶\*300，邮件有效期为30天，请尽快领取。感谢您的理解与配合！



## 【更新内容】

### 1. 鸣奏

3月31日12:00-4月9日23:59

全新4人活动玩法来袭。进入副本后原武器源器装备都自动卸下，拓荒者将随机获得活动武器，玩家等级统一为90级，基础属性相同。按照提示的职业或属性图标，顺序释放符合条件的武器连携技，达成全部条件可触发鸣奏效果，对全体怪物造巨大伤害。击败全部怪物，完成挑战可获得丰厚奖励。

## 【调整/修复内容】

1. 4月1日05:00虚空深渊开启新赛季

2. 区域首领高级密码箱略微降低55级及以下世界等级的饰品碎片掉落概

率，显著提高80级及以上世界等级的饰品碎片掉落概率

3. 命运突围中武器-陵光平衡性调整

4. 优化了旧日幻象周奖励发放方式的描述

5. 优化了虚空裂隙中怪物的最低属性

6. 修复武器-绝响在切换场景时召唤晶极刺数量异常的问题

7. 修复武器-绝响释放降临时进行打断，武器模型概率显示异常的问题

8. 修复武器-绝响释放镇封后小概率给敌方灰域体回血的问题

9. 修复联合作战中失落之谷护盾全抗buff异能抗性未生效的问题

10. 修复联合作战中狂欢派对宝箱打开状态异常的问题

11. 修复联合作战完成后公会任务、周活跃任务及拓荒笔记概率完成异常的问题

12. 对其他部分异常情况进行了优化修复

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167999608613651.html>