

《痛苦地狱：地狱之王》启动Kickstarter活动 支持者获得演示访问 展示游戏玩法预告片

痛苦地狱：地狱之王是一款策略游戏，让你在地狱之王的骨头上建立你的帝国，成为地狱的绝对统治者!



痛苦地狱：地狱之王展示了发生在Agony和魅魔之间的事件。

接管地狱的混乱，从它被最初的统治者抛弃的那一刻起，就被无休止的战争所消耗。扮演地下世界的新国王——宁罗德，他和他的恶魔伙伴维迪贾，开始建设他的帝国，征服更多的土地。对抗地狱之主，控制他们统治的土地。把他们的城市烧成灰烬，说服他们的追随者增强你帝国的力量。

游戏的故事将讲述痛苦和魅魔的主要人物的命运——国王Nimrod和Vydija，一个恶魔魅魔。随着地狱合法统治者的离去，一场争夺王位的战争爆发了。地狱的领主，统治着不同的土地，开始召集恶魔军队来杀死威胁他们的统治者。我们的英雄们将被迫不仅保持他们目前的位置，而且还将扩大他们的帝国并征服敌人的领土。

《Agony: Lords of Hell》游戏玩法的主要灵感来自经典的《Populous》系列。游戏的主角Nimrod将专注于城市的发展和军队的管理，而恶魔Vydija将成为玩家控制的主要单位。凭借高超的作战技巧和非凡的能力，维迪嘉将带领宁罗德的军队走向胜利，并将成为每一场战斗的关键战略因素。

由于她在其他女妖中的地位很高，维迪佳会用她的能力去引诱和吸收不属于任何派别的烈士，加入她自己的军队。

成为唯一和最强大的领导者。

Madmind Studio已在kickstarter上发起众筹活动，希望筹集71,810美元。

我们邀请你观看上面的游戏预告片，它为那些决定在Kickstarter上支持地狱之王的玩家提供了一个专门的演示版本。

为什么Kickstarter？

对于Madmind Studio来说，Kickstarter在公司历史上有着特殊的地位。多亏了筹款活动——Agony的成功完成，我们才得以结束这个项目，扩大

游戏宇宙，并随着时间的推移扩大我们的团队。

在痛苦地狱：地狱之王中，我们的野心是去做不可能的事情——创造不是一个而是四个描述世界上最大、最受欢迎的宗教的另一个世界。

在不同宗教的圣书中发现的完全不同的地狱愿景，将需要许多资产的准备，每个部分的独特机制，数十个新角色和美丽的风景。因此，为了实现我们的愿景，我们非常感谢您的支持。

多亏了Kickstarter活动，我们不仅能够实现我们雄心勃勃的计划，还能让玩家决定地狱之王项目的规模和范围。

游戏由虚幻引擎5提供动力，支持所有最新的技术，包括基于“混沌”技术的环境破坏，动态昼夜系统，尼亚加拉系统等等。

主要特点:

建造新建筑物

获得并武装新的追随者

从收集的资源中加强和发展你的城市

在被征服的土地上传播对你的崇拜

统治着人类和强大的恶魔

征服新领土，入侵城市

召唤神圣的咒语

与强大的地狱领主战斗

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167996739013537.html>