

《哥布林之石》 2023年登陆PC 2024年登陆主机

在《Goblin Stone》中，玩家可以在回合制RPG游戏中与人类、精灵和矮人进行对抗，游戏采用程序生成的2D关卡。



妖精已经被冒险家践踏太久了。现在不是了。是时候聚集你的乌合之众绿皮来对付你的敌人并进行反击了。从发现和创建你自己的地精巢穴，让你管理和完善你的花名册，到绘制你的血统和起草完美的突袭队伍，地精石提供了魅力和深度。面对艰难的选择，你会为了更强大的未来而留住哪些妖精？

以创新的回合制战斗系统和广阔的世界为特色，妖精石是一种叙事体验，提供了巨大的深度。从确定你的队伍和他们的项目，到他们的战斗位置，角色和能力，所有这些都是在大本营交易你的战利品之前。目的？击退那些追杀你的冒险。并不是所有的地精都能幸存下来，但每一次死亡都会带来一个新的祖先来加强你的未来。

《妖精石》由苏格兰演员詹姆斯·斯迈利配音，配乐来自《猴子岛》、《炉石传说》和《破碎时代》的获奖作曲家彼得·麦康奈尔。《妖精石》邀请玩家与人类、精灵和矮人战斗，为生存做出艰难的选择。你准备好拯救地精了吗？

你准备好拯救地精了吗？

Curve Games与Orc Chop Games合作发行《Goblin Stone》。

主要特点：

用程序生成的手绘2D环境探索广阔而美丽的世界。

建造一个庞大的地精巢穴，一个房间接一个房间，之前只有废墟。

战斗卑鄙的人类，精灵和矮人在一个创新的小队为基础的战斗系统。

培育下一代地精来增强你的阵容，并最大限度地发挥他们的遗传优势。

当你冒险进入荒野时，决定你的冒险队伍，混合10个独特的地精职业，如突袭者，守卫和萨满。

当你平衡你的位置，能力，能量和攻击旋转时，从战术上考虑最大的影响。

做出艰难的选择，你决定哪些地精留下，哪些扔掉。

体验超过100个手绘故事面板，由詹姆斯·斯迈利配音。

欣赏获奖作品《Monkey Island》和《炉石传说》的Peter McConnell所创作的音乐。

Goblin Stone将于2023年登陆PC (Steam)，随后是任天堂Switch, PS5, Xbox Series X|S(2024年)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167996761613569.html>