

《时空中的绘旅人》全新活动「瑰梦奇境」3月30日上线

【瑰梦奇境·活动玩法I】

开启时间：3月30日更新后 -
4月13日05:00，通过[花架]进入[瑰梦奇境]，启封游戏盒。

活动玩法：活动分为剧情[游戏盒]、[异梦探寻]、[冒险手札]3个部分。

本期活动开放游戏盒[艾因·纳克特教堂]、[司岚·柯温小镇]。在游戏地图中，通过投掷骰子前进触发剧情、战斗、奖励及其他事件。

[异梦探寻]中分别有8个难度的材料关卡，每天前5次挑战可获得[指定骰子]。

[冒险手札]分为任务系统[冒险报告]与剧情回顾系统[回忆手记]，达成系统条件，可获得[老荷兰颜料]*3、活动限定头像框、限定校园装扮等奖励。

参与14日活动签到，共可获得[钻石]*300、活动限定头像及培养材料等奖励。

瑰梦奇境

一期·活动玩法

5月30日 12:00 ~ 4月13日 23:00

欢迎进入「瑰梦奇境」，
启封充满秘密的游戏盒。

签到福利

活动期间，参与每日签到，可获得 300。
活动限定头像「寻根寻底」及培养材料奖励。

本期活动开放的游戏盒为：

- 艾因·洛克特教室
- 司岚·利益小组

*一次仅可选择一个游戏盒，当前游戏盒玩后方可更换。

探索事件

进入游戏地图后，酒札体力投掷骰子前进，触发剧情、战斗、奖励及其他事件。

特殊事件 需依据投掷的点数来判断事件的结果，达成一定条件后方可继续前进。

判定规则

骰子判定	判定规则
	每日三次探索可获得指定骰子。
	每日三次探索可获得指定骰子。

探索事件 在陌生的地图内找寻线索，拼凑出这里发生过的故事。

异梦探寻·材料副本

- 两个游戏盒中分别有8个难度的材料关卡，每天前三次探索可获得指定骰子。
- 拥有指定骰子后，可在地图中选择1-6的任意步数前进。

冒险手札

分为「冒险报告」和「回忆手札」两个部分。

- 「冒险报告」为本次游戏的任务系统，达成指定条件，即可获得限定头像「3」、活动限定头像框、指定骰子等奖励。
- 「回忆手札」为本次活动的剧情回顾系统，游戏地图内解锁的剧情可于此查看，满足剧情进度可获得「钻石」奖励，完成全部两位男主的游戏盒可获得玩家自己的校园装扮「迷雾学院」。

头像框「寻梦梦乡」 头像框「迷雾学院」

所有人的冒险所积

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167999635213690.html>