

穿墙时代到来？CS2出现众多VAC穿点！

虽然CS2测试版发布时间不长，但CSer们已经发现了许多Dust2上的VAC穿点。

通过CSer们的测试，在Dust2的某些点位上，子弹可以穿过五层墙壁击杀敌人。不得不说CS2的穿墙机制让人想起了CS 1.6那些不讲道理的穿墙。

现在的CS2中，整张地图就像纸糊的一般。玩家可以从CT出生点射击A小、从B窗口射击A小，可以从中路击杀B点车位的敌人。B洞就更不用说了，在匪家就可以穿墙对B洞的敌人造成伤害。有些看起来还有些可取之处，但有的穿墙点位实在是有点太离谱了！

各种穿点一览：









目前尚不清楚这是CS2的BUG还是一种致敬。在CS 1.6中的Dust2上就有许多穿墙点。A门、A点平台Goose位、A点平台下都可以穿墙。但CS 1.6中的穿墙基本都是相互的，双方可以互穿，而CS2中不少点位都是单向的

。

当游戏从CS 1.6发展到CSGO时，许多地图的穿点都被取消，以更符合地图材质。现在CSGO中虽然地图也有穿点可以使用，但整体来说穿点还是少了许多。至于穿好几层墙击杀敌人的情况更是少之又少。Anubis在刚进入服役图池时也曾出现过穿墙击杀的情况，但在地图的再次更新中这一BUG被修复。

CS2目前仍处于深度测试之中，按照V社之前宣布的消息，预计今年夏天会正式发布CS2。而因为获得CS2测试资格的玩家非常少，而V社又宣称会根据近期游戏时长数确定邀请资格。因此游戏中出现了众多转圈玩家。但CS官推已经表示转圈不会被计入有效游戏时长。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/168007896913850.html>