

Take

Take-Two收购了手机游戏订阅服务公司GameClub，交易金额未公开。



GameClub成立于2018年，旨在通过每月的订阅费用，更新并将优质的经典手机游戏带到当前的设备上。2019年，该公司筹集了250万美元，并谈到了“手机游戏市场对免费增值模式的厌倦感日益增强”。

继去年收购Zynga之后，Take-Two收购GameClub是该公司进军移动领域的又一举措。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/168014010413922.html>